72-11M00-F10 Printed in Taiwan

Notice

Le fabricant se réserve le droit de procéder à tout moment, à toute mise a jour,révision ou changement aux informations contenues ci-dessous qu'il jugerait nécessaire. Le fabricant ne se trouve dans aucune obligation d'informer à l'avance ou après coup acheteurs et utilisateurs de telles décisions.

1998

MARQUES DEPOSEES

IBM PC, OS/2, PS/2, EGA, and VGA sont des marques déposées de International Business Machines Corporation .

Intel, Pentium sont des marques déposées de Intel Corporation.

MS-DOS, Microsoft Windows, Windows NT et Microsoft Mouse sont des marques deposees de Microsoft Corporation.

Sound Blaster Pro est une marque de Creative Labs, Inc.

SystemSoft est une marque déposée de SystemSoft Corp.

Les autres noms de marques et de produits appartiennent à leurs companies respectives

CLAUSES DE GARANTIES

Veuiller conserver le code barre du produit lisible afin de garantir votre droit à une garantie.

Le fabricant garantie le bon fonctionnement de cet ordinateur individuel pour une période d'une année à compter de la date d'expédition. Si ce produit venait à tomber en panne durant la période de garantie d'une année, le fabricant s'engage selon son choix, à réparer ou à remplacer le produit sans frais sauf comme stipulé ci-dessous.

Le service de garantie sera offert sur une base d'échange. Le fabricant peut réparer ou remplacer votre produit avec un appareil neuf ou reconditionné. Tout composant ou pièce remplacé devient propriété du fabricant.

Aucune garantie n'est explicite ou implicite à l'égard de produits endommages par accident, abus, mauvaise utilisation , actes de malveillance ou par modifications non autorisées. Aucune garantie ne joue après la période de garantie d'un an.

Afin de bénéficier de la garantie décrite ci-dessus , veuiller livrer le produit ainsi que sa preuve d'achat à un des distributeurs agréé du fabricant pendant la période de garantie.Le propriétaire accepte d'assurer le produit et d'assumer le risque de dommages ou de pertes en transit, de payer à l'avance tout frais d'expédition et d'utiliser l'emballage d' origine ou équivalent.

Le fabricant n'est redevable envers aucun acheteur ou utilisateur pour tout dommage y compris, perte de revenu, perte de salaire, perte d'épargne ou de tout autre incident ou dommage entrainé par l'achat, l'usage ou l'impossibilite d'usage de ce produit.

Avis de Sécurité

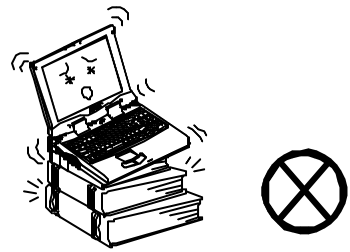
L'ordinateur portable est un appareil délicat qui demande une prudence particulière lors du maniement. La négligence ou une erreur peut causer des dommages sérieux. Avant d'apprendre comment utiliser ou avant usage de cet ordinateur, vous avez besoin de comprendre les instructions sur comment manipuler cet ordinateur en toute sécurité.

La liste suivante mentionne les maniements incorrects qui sont grièvement interdit. Afin d'éviter d'endommager l'ordinateur, n'oubliez pas ces précautions.

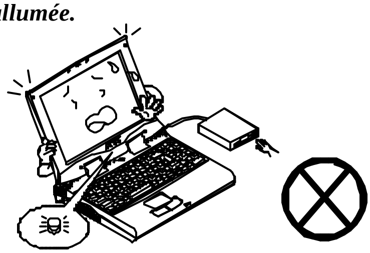
N'éteignez pas l'ordinateur en plein fonctionnement.



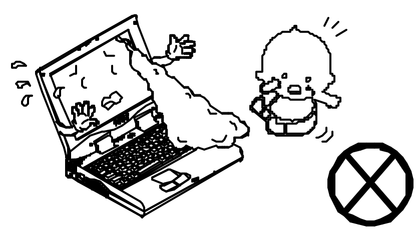
Ne posez pas l'ordinateur sur une surface instable.



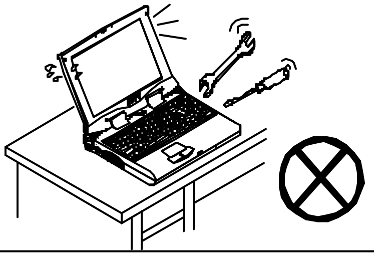
N'éteignez pas les appareils périphériques quand la lumière est allumée.



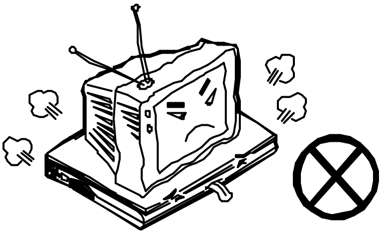
Ne touchez pas le liquide empoisonné si l'écran LCD (affichage à crystaux liquides) se casse.



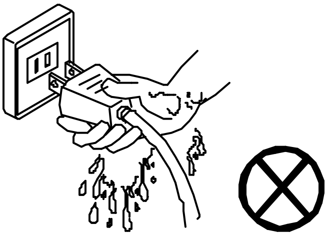
Ne démontez pas l'ordinateur vous même.



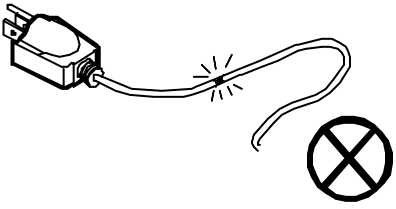
Ne mettez rien de lourd sur l'ordinateur.



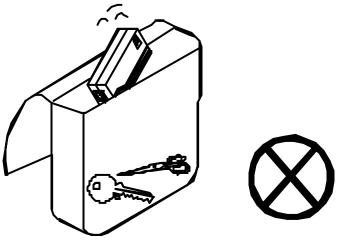
Ne touchez pas le fil électrique avec les mains mouillées.



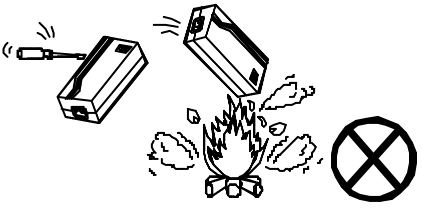
N'utilisez pas un fil électrique qui a été endommagé.



Gardez l'ordinateur éloigné d'autre appareils metalliques.

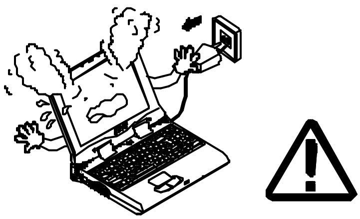


Ne jetez pas l'ordinateur ou les accessoires dans le feu.

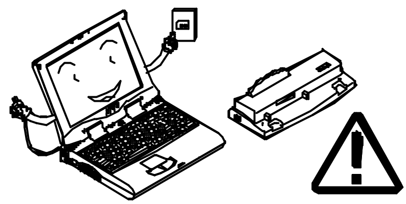


La liste suivante mentionne des mesures importantes pour votre ordinateur. Afin de garder votre ordinateur dans la meilleur condition, Suivez autant que possible les conseils suivants.

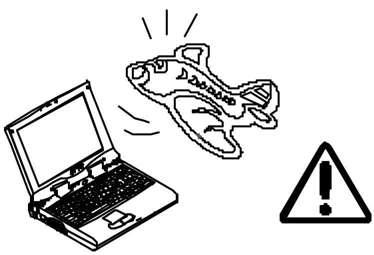
S'il y a une odeur inhabituelle, de la chaleur ou de la fumée, débranchez immédiatement le fil électrique.



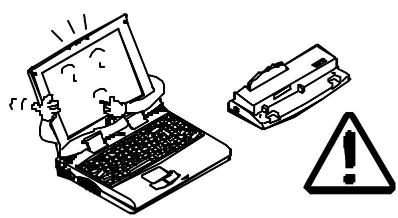
Pour connecter des appareils périphériques, débranchez le fil électrique.



Dans un avion, suivez les instructions qui sont données.



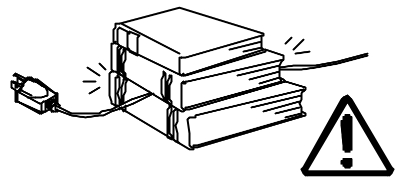
Utilisez la même marque d'appareils périphérique.



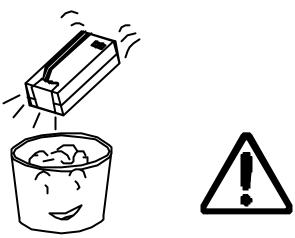
Entretenez votre ordinateur régulièrement.



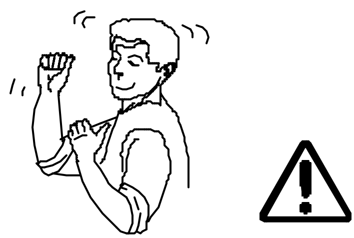
Ne posez rien de lourd sur le fil électrique.



Coller la plaque de contact avec du scotch quand vous mettez la batterie dans la boite de rangement.



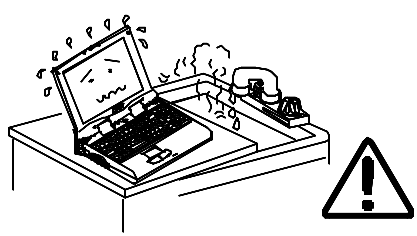
Reposez vous après une longue période de travail.



Il est facile de perdre des donnée quand le niveau d'énergie de la batterie est basse.



Ne gardez pas l'ordinateur dans un environnement humide.



TERMES

Cet ouvrage utilise les termes suivants pour décrire, identifier et mettre en lumière les termes et les procédures d'utilisation.

Conventions de texte

Les textes en gras contiennent des messages qui sont importants pour une utilisation en toute securité. Les lire avec attention.

Les charactères en gras representent des objets particuliers ou des touches de clavier.

Les noms de fichiers sont représentés en charactere gras,ex. **A:\>0VMAKFIL /Pn**.

Abbreviations

Pour des question de clarté, les abréviations sont mises entre parenthèse précédées par leur définition. Par exemple , Enhanced Parallel Port (EPP)

SYMBOLES

Les symboles identifient les indicateurs de statut de l'ordinateur portable. Les indicateurs de l'ordinateur sont aussi identifiés avec leurs symboles.

TOUCHES DE CLAVIER

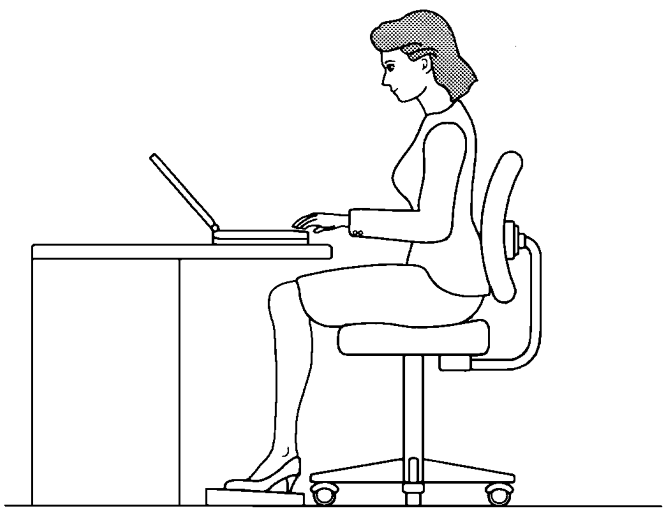
Les touches de claviers apparaissent en gras. Un signe plus(+) entre deux touches indique que celles ci doivent être pressées simultanément.

Messages

Indication: Une indication est un conseil qui vous permet de tirer le meilleur usage de votre ordinateur portable.Veuiller la lire attentivement.

Ergonomie

Developper de bonnes habitudes est important si vous avez besoin de travailler devant votre ordinateur pendant de longues périodes. De mauvaises habitudes de travail peuvent entrainer des malaises ou de graves blessures dues à des pressions continues aux mains, poignets et autres articulations. Voici quelques conseils pour réduire ces pressions.



- Ajuster la hauteur du fauteuil et/ou du bureau de manière à positioner le clavier au niveau de votre coude ou légèrement en deça. Conserver vos avant-bras, poitrine et mains dans une position détendue.
- Vos genoux doivent etre légèrement au dessus de vos hanches. Placer vos pieds à plat sur le sol ou sur un marchepied si nécessaire.
- Utiliser un fauteuil avec dossier et ajuster celui-ci afin qu'il soutienne de manière confortable le bas de votre dos.
- S'assoir droit de manière à ce que genoux, hanches et poignets forment approximativement un angle de 90 degrés lorsque vous travaillez.

ECLAIRAGE

Un éclairage adapté et un angle de vision confortable peuvent réduire la fatigue visuelle et les tensions musculaires au niveau du cou et des épaules.

- ❍ Positioner l'écran de manière à éviter les éblouissements et reflets d'un éclairage vertical ou de toute autre source d'éclairage.
- ❍ Laisser l'écran propre et régler le niveau de contraste et de luminosité à un niveau qui vous permet de visualiser clairement l'écran .
- ❍ Positonner l'écran directement en face de vous et à une distance visuelle confortable.
- ❍ Régler l'angle de vision afin de déterminer la meilleure position.

De plus, un travail sur ordinateur soutenu peut produire malaises et lésions. Se souvenir de:

- ❍ Changer fré&équement votre position.
- ❍ Etirer et exercer votre corps plusieurs fois par jour.
- ❍ Faire des pauses occasionelles lorsque vous travaillez sur l'ordinateur pendant de longues périodes. De fréquentes et courtes pauses sont d'un plus grand bénéfice que de longs et occasionels arrêts.

Table des matières

Chapitre 1: Démarrer

Déballage 1-2
Environnement de travail 1-3
Démarrage rapide 1-4
    Mise sous tension de l'ordinateur 1-4
        Adaptateur électrique 1-4
        Batterie 1-5
            Insérer 1-5
            Retirer 1-5
            Recharger par le courant électrique 1-6
            Maniement adequat de la batterie 1-6
    Ouvrir le boitier de l'écran à cristaux liquides 1-7
    Indicateurs lumineux sur le boitier de l'écran 1-8
Vue de face 1-9
    Écran à cristaux liquides 1-9
    Haut-parleurs stereo 1-9
    Trackpad et Boutons 1-9
    Clavier 1-9
    Micro 1-9
    Indicateurs lumineux de l'ordinateur 1-10
    Interrupteur 1-10
Vue arrière 1-12
    Headphone Jack 1-12
    Microphone-in Jack 1-12
    Connecteur de sécurité 1-12
    Port de type PS/2 1-12
    Port de serie 1-12
    Port parallèle 1-12
    Port pour moniteur externe(CRT) 1-12
    Port USB 1-12
Vue coté droit 1-14
    Lecteur de disquettes 3.5" 1-14
    Lecteur de CD-ROM 5.25" 1-14

Compartiments de carte PC 1-14
Murets droit 1-14
Vue de gauche 1-16
DC-in Socket 1-16
Ventilation 1-16
Murets gauche 1-16
Vue de dessous 1-17
Lecteur de disque dur 2.5” 1-17
Couvercle Processeur cental (CPU) 1-17
Batterie 1-17
Boitier CD-ROM 1-17

Chapitre 2: Fonctionnement

Augmenter la puissance du module processeur 2-2
Remplacer le module processeur 2-3
Régler le commutateur DIP 2-4
Vérifier le commutateur DIP 4 broches 2-4
Etendre la mémoire 2-6
Verifier les compartiments mémoire 2-7
Installer le module mémoire 2-8
Retirer le module Mémoire 2-9
Utiliser le lecteur de disque dur 2-10
Retirer 2-10
Insérer 2-10
Remplacer le lecteur de disque dur 2-11
Utiliser le lecteur de disquettes 2-12
Insérer/Retirer des disquettes 2-12
Protéger des disquettes en écriture 2-13
Faire et ne pas faire 2-13
Utiliser le CD-ROM 2-14
Retirer le module CD-ROM 2-15
Charger des disques Compacts 2-16
Maniement de disques compacts 2-17
Utiliser les compartiments cartes PC 2-18
Insérer des cartes PC 2-18
Retirer des cartes PC 2-19
Utiliser des commandes clavier 2-20

Utiliser les commandes clavier 2-20
Utiliser le clavier numérique 2-22
TV.. 2-23
Écran LCD (affichage crystaux liquides) 2-24
Utiliser le gestionnaire d'énergie 2-26
Advanced Power Management (APM 1.2)............................ 2-26
Advanced Configuration and Power Interface (ACPI)............ 2-26
Disque dur en standby.. 2-27
Global Standby.. 2-27
Suspension et Redémarrage.. 2-27
Powered On Suspend (POS) 2-28
Redémarrage à partir du mode POS 2-28
Suspend To RAM (STR).. 2-28
Redémarrage à partir du mode STR 2-28
Suspend To Disk (STD).. 2-29
Redémarrage à partir du mode STD................ 2-29
Ajouter des appareils périphérique.. 2-30
Attacher un verrou de sécurité 2-30
Ajouter un clavier PS/2 ou une souris.................................... 2-31
Ajouter une souris serie 2-32
Ajouter une imprimante parallèle.. 2-33
Ajouter un moniteur externe (CRT).. 2-34
Ajouter un port replicateur.. 2-35
Ajouter un appareil video 2-36
Ajouter un televiseur.. 2-37
Ajouter un appareil compatible USB...................................... 2-38

Chapter 3: Utilitaires BIOS

Tests (POST) 3-2
Message POST : Fontionnement normal................................ 3-2
Message POST : Erreur Détectée.. 3-3
Utilitaire de configuration de l'ordinateur.. 3-4
Informations sur l'utilitaire de configuration 3-4
Initialiser l'utilitaire de configuration du système........................ 3-5
Travailler avec la barre menu de l'utilitaire...................... 3-6
Travailler avec le menu déroulant de l'utilitaire................ 3-7
Caractéristiques de l'utilitaire de configuration......................... 3-8

Menu de démarrage 3-8
Menu mémoire.. 3-10
Menu disques... 3-11
Menu composants.. 3-12
Menu énergie 3-15
Menu sortie.. 3-18

Chapitre 4: Problèmes et Diagnostics

Batterie... 4-2
Énergie 4-3
Disque dur 4-3
Lecteur disquette... 4-4
Installation de Hardware... 4-4
Écran LCD (affichage crystaux liquides) 4-5
Module de mémoire vive 4-6
Carte PC 4-6
Mots de passe de démarrage... 4-7
Audio 4-7
CD... 4-8
Imprimante.. 4-9

Appendice A: Spécifications A-1

Appendice B: Fonction des broches E/S des ports B-1

Chapitre 1: Demarrer

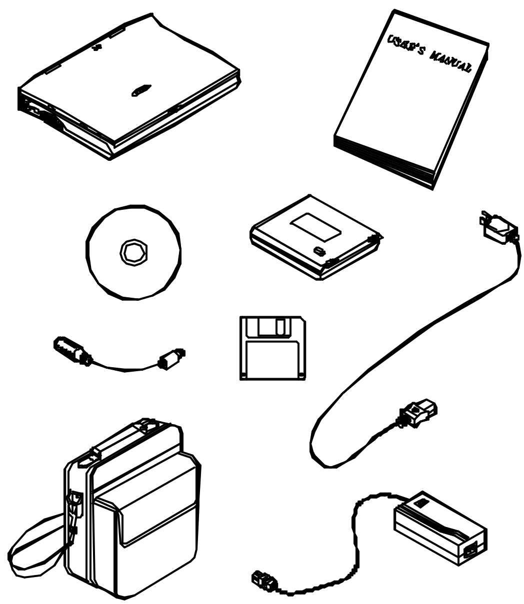
Ce chapitre fournit une courte introduction et des exercises qui vous familiariseront avec l'ordinateur portable et vous permettra de l'utiliser facilement. Ce chapitre abordera les aspects

- Déballage
- Environnement de travail
- Brancher l'ordinateur avec un adaptateur électrique
- Brancher l'ordinateur avec une batterie
- Recharger la batterie
- Ouvrir le boitier de l'écran à cristaux liquides
- Identifier tous les outils et les ports
- Identifier les indicateurs lumineux.

Déballer

Déballer avec precaution l'ordinateur portable ainsi que les accessoires qu'il comprend (Graphique 1-1) . En cas de désaccord ou problème , contacter immédiatement votre distributeur. Prendre garde à conserver les emballages dans le cas ou l'ordinateur portable aurait besoin d'être réexpédié .

- Ordinateur portable.
- Sac.
- Adaptateur électrique.
- Cable électrique.
- Manuel d'utilisation.
- Cable de transfert PS/2.
- Batteries.
- Disquettes.
- CD pour lecteurs.



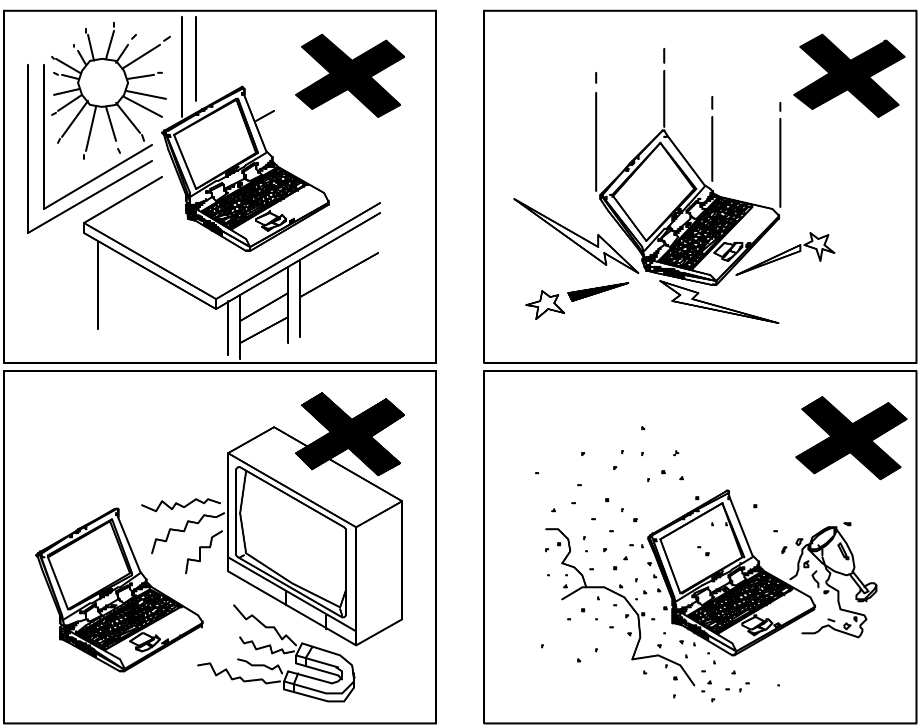
Graphique 1-1

Environment de travail

Comme pour tout autre appareil de précision électrique, un entretien et une utilisation appropriés de votre ordinateur portable vous rendra des services surs et de longue durée. S'assurer que l' ordinateur n'est pas:

- Exposé a une chaleur ou a un rayonnement direct exessifs.
- Soumis à des chocs ou à des vibrations.
- Exposé à un champs magnétique important.

Laissé à un endroit ou des corps étrangers ou de la moisissure pourraient y pénétrer.



Graphique 1-2

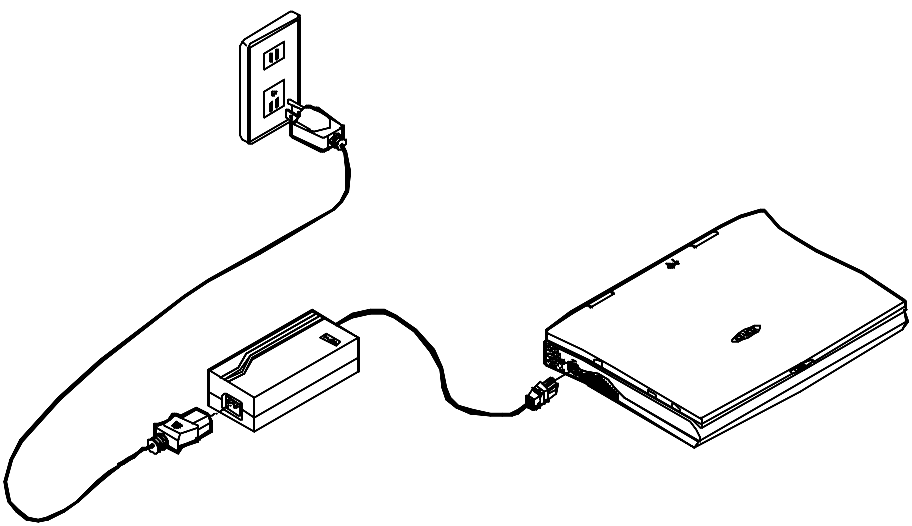
Demarrage rapide

Brancher l'ordinateur

Adaptateur électrique

N'utiliser que l'adaptateur électrique de votre ordinateur personnel. L' usage d’un adaptateur incorrect pourrait endommager l'ordinateur et ses composants.

1. Brancher l'adaptateur électrique à la prise integrée sur le coté gauche de l'écran du portable.
2. Connecter le cable électrique à l'adaptateur électrique.
3. Brancher le cable électrique à une prise à terre. (Graphique 1-3)
4. Se referrer au Chapitre 1,*Indicateurs lumineux de l'ordinateur* pour plus d'informations.



Graphique 1-3

Batterie

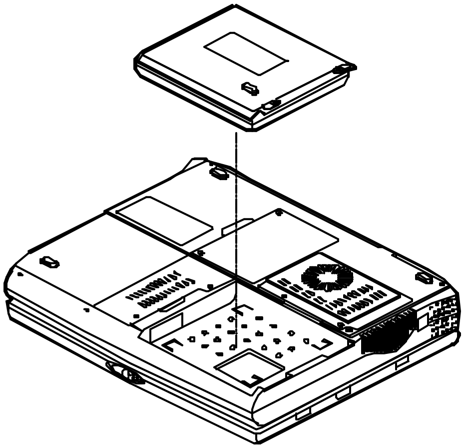
Pour un usage continue de l'ordinateur en mode portable, l'énergie électrique est fournie par la batterie. Lors de l'utilisation de la batterie,aucune source d'énergie extérieure n'est necessaire. Cependant, le temps d'utilisation sera fonction de l'application utilisée et de la configuration adoptée.

Insérer la batterie

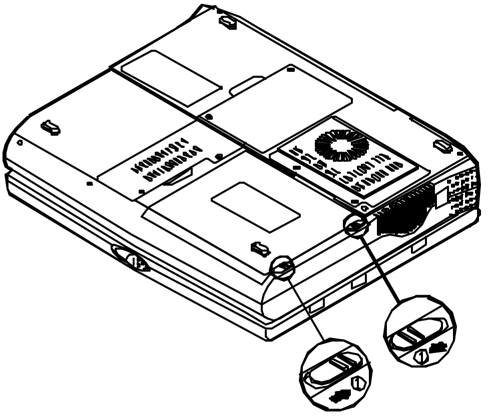
1. Retourner l'ordinateur portable.
2. Placer la batterie dans l'ordinateur et l'y caler fermement. (Graphique 1-4)
3. Lorsque celle ci est en place, les deux loquets vont cliquer.

Retirer la batterie

1. Retourner l'ordinateur.
2. Presser les deux loquets dans la direction indiquée pour libérer la batterie. (Graphique 1-5)
3. Retirer la batterie du portable avec précaution.



Graphique 1-4



Graphique 1-5

Recharger par le cable électrique

La batterie se recharge lorsque l'ordinateur est connecté à un cable électrique, que l'ordinateur soit ou non en marche. Se reférer au chapitre 1 *indicateurs lumineux* pour plus d'informations concernant le chargement des batteries.

Recharge hors ligne

Le portable est éteint.Connecter l'adaptateur électrique à l'appareil. Son courant électrique sera exclusivement utilisé à recharger la batterie. Recharger une batterie complètement vide pourra demander quelques heures.

Recharge à regime lent

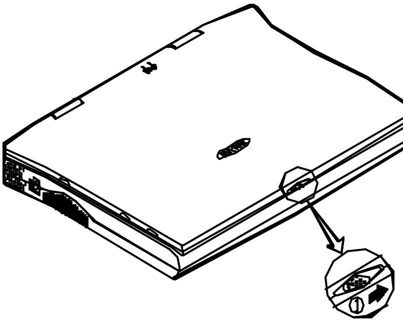
Le portable est allumé. Vous assurer à nouveau que l'adaptateur électrique est branché à l'appareil. Le flux électrique approvisionnera l'appareil et rechargera la batterie. La recharge d'une batterie peut demander d'avantage d'heures que dans le cas d'une recharge hors ligne.

Maniement correct de la batterie

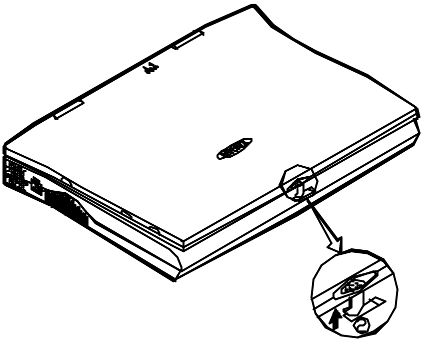
- Ne démonter la batterie sous aucune circonstance
- La batterie peut exploser si elle est exposée au feu ou à des températures élevées.
- Eviter de créer des courts circuits dans la batterie en évitant les contacts entre les polarités (+,-) du metal.

Ouvrir le boitier de l'écran

1. Pour ouvrir le boitier, faire glisser le loquet vers la droite (Graphique1-6).
2. Soulever le boitier pour découvrir l'écran à cristaux liquides et le clavier(Graphique 1-7).
3. Régler l'écran à cristaux liquides sur un angle de vision confortable.
4. Appuyer l'interupteur pour allumer ou éteindre l'ordinateur (Se referer au chapitre 1, Vue de dessus pour les informations sur l'interrupteur)



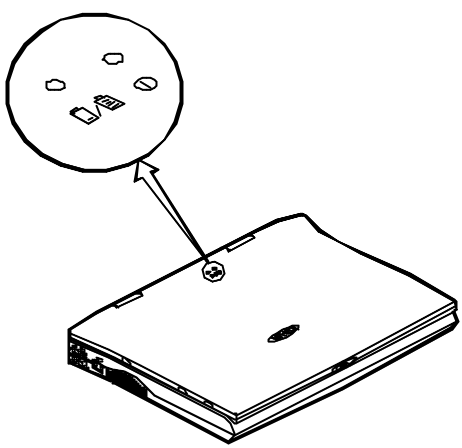
Graphique 1-6



Graphique 1-7

Indicateurs lumineux sur le boitier de l'écran à cristaux liquides

Symbole	Couleur	Description
	Vert	La batterie est utilisée . L'ordinateur est branché
	Rouge	Courant AC est utilisé lors du démarrage ou Courant AC et Batterie sont tout deux utilisés.
	Vert	La batterie est pleine.
	Rouge	La batterie est en train d'être rechargée.
	Clignotant rouge	La puissance de la batterie est a un niveau très faible .



Graphique 1-8

Vue de face

Écran à cristaux liquides

L'ordinateur vous fournit un grand écran à cristaux liquides. En fonction du modèle que vous avez acheté, celui ci peut être un écran 14.1"/13.3" XGA(1024x768 pixels) utilisant la technologie TFT, ou un écran 12.1" SVGA(800x600 pixels) utilisant la technologie DSTN ou TFT. L'écran à cristaux liquides est alimenté par une carte video PCI de 4MB de mémoire.

Hauts parleurs

Deux hauts parleurs integrés fournissent un son stéreo clair.

Trackpad et Boutons

Le curseur inclut un trackpad sensible pour des mouvements précis. Il fonctionne comme une souris à deux boutons. Le bouton droit du trackpad est équivalent au bouton droit de la souris; Le bouton gauche du trackpad est équivalent au bouton gauche de la souris.

Clavier

Le portable utilise un clavier compatible Windows 95 integré avec le clavier numérique.Il est ammovible pour des versions linguistiques différentes. Vous reférer au *Chapitre 2: Utilisation* pour d'avantage d'informations .

Micro

Il s'agit d'un micro intégré pour enregistrer des sons dans vos différentes applications. versions.

Indicateurs lumineux

Les indicateurs lumineux renseignent sur le fonctionnement de l'ordinateur.

Icone	Couleur	Description
	Vert	L'énergie de la batterie est utilisée.L'ordinateur est branché.
	Rouge	Courant AC est utilisé lors du démarrage ou Courant AC et Batterie sont tout deux utilisés.
	Vert	La batterie est pleine.
	Rouge	La batterie est en train d'etre rechargée.
	Clignotant rouge	L'énergie de la batterie est à un niveau très faible.
	Vert	Le disque dur est utilisé
	Vert	L'ordinateur est sous mode Suspend-To-RAM (STR) ou Power-On-Suspend (POS) .

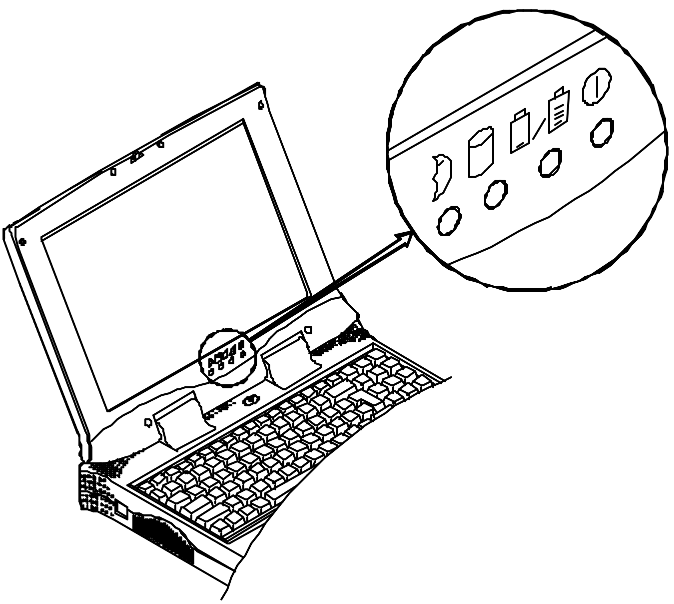
Interrupteur

Icone	Description
	Utiliser ce bouton pour allumer et éteindre l'ordinateur
	Après une configuration appropriée sous SCU, ce bouton peut être utilisé comme commande suspension(suspend)/redémarrage (se reférer au *Chapitre 3: Utilitaires BIOS* , *Menu Énergie* pour plus d'information).

Note: Après avoir éteint l'ordinateur, attendre quelques secondes avant de le rallumer.



Graphique 1-9



Graphique 1-10

Vue arrière

Jaquette pour microphone

Utiliser cette prise pour brancher un micro à l'ordinateur lors d'enregistrements audio .

Jaquette pour Casque d'écoute

Un casque d'écoute peut être relié à l'ordinateur à travers cette prise pour écoutes audio. Il en est de même pour des micro extérieurs possedant des amplificateurs integrés

Connection de sécurité

Le verrou de sécurité est utilisé pour protéger votre ordinateur portable contre le vol. Entourer votre bureau du cable en acier . Insérer ensuite le mecanisme de fermeture dans ce verrou.

Port de type PS/2

Une souris de type PS/2 et un clavier peuvent être connectés à un ordinateur utlisant ce port.

Port serie

Ce port est compatible UART 16C550 . Il inclut un connecteur à 9 broches pour l'ajout d'une souris externe par exemple

Port Parallèle

Ce port parallèle supporte les modes EPP (Enhanced Parallel Port) et ECP (Extended Capabilities Port) .

Port moniteur externe(CRT)

Ce port est utilisé pour la transmission de l'affichage vers un moniteur externe. L'affichage simultané avec un écran à cristaux est possible.

Port d'extension

Ce port est utilisé pour connecter le port Replicateur.

Jaquette RCA

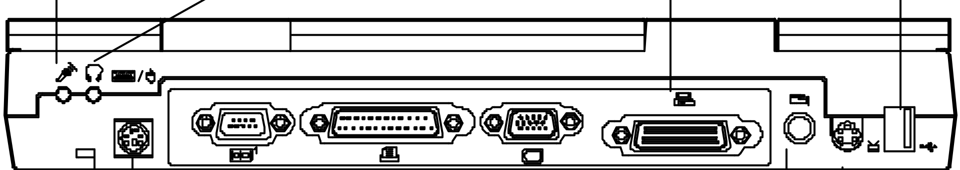
Cette jaquette reçoit des signaux analogiques d'appareils vidéo externes tels que camera, CCD.

Jaquette S-video

Utiliser cette jaquette pour transmettre des signaux vidéo à un récepteur TV. Vous pourrez avoir besoin de sélectionner le standart vidéo (NTSC/PAL) pour des lectures video (se reférer au *Chapitre 3, Menu composants*).

Port USB

Le port USB (Universal Serial Bus) simplifie les possibilités d'extension de mémoire d'appareils périphériques en connectant une séries d'appareils compatibles USB selon le mode daisy chain



Graphique 1-11

Vue de droite

Lecteur de disquettes 3.5”

L'ordinateur est livré avec un lecteur de disquettes de 1.44MB. Appuyer le bouton situé sur son coté droit pour éjecter la disquette.

Lecteur de CD-ROM 5.25” CD-ROM

Le module CD-ROM de 5.25" est conçu pour être ammovible, en installant ou retirant les deux vis qui enserrent le lecteur CD-ROM. Le bouton d'éjection est situé au milieu du boitier du lecteur CD-ROM. En appuyant desssus, vous libérez le plateau de CD. Vous reférer au chapitre 2. *Fontionnement* pour plus d'information.

Compartiment de cartes PC

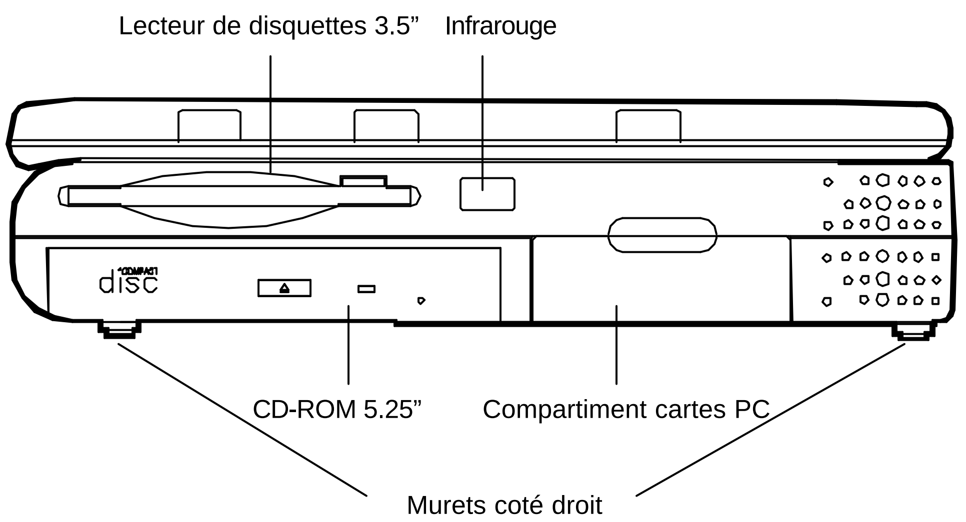
Une carte de type III ou deux cartes de type II peuvent être utilisées. Ces deux barettes augmentent la capacité de l'ordinateur lorsqu'une carte PC est introduite. Pour éjecter la carte PC appuyer le bouton d'éjection approprié(Graphique 2-17).

Infrarouges

L'ordinateur utilise la technology infrarouge comme interface pour des échanges de données simples, rapides et pratiques de l'ordinateur portable vers tout appareil compatible avec la technologie infrarouge. Il met en place IrDA(HPSIR),ASKIR (Amplitude Shifted Keyed IR) et Fast IR(FIR). Aucun objet ne doit obstruer la ligne de vision entre le Portable et l'appareil équippé de rayon infrarouge. Vous reférer au manuel de appareil infrarouge auquel vous voulez vous connecter.

Murets coté droit

Quand un processeur à grande vitesse est installé, les murets sur les deux cotés aident à dissiper la chaleur.



Graphique 1-12

Vue de gauche

Prise d'alimentation électrique

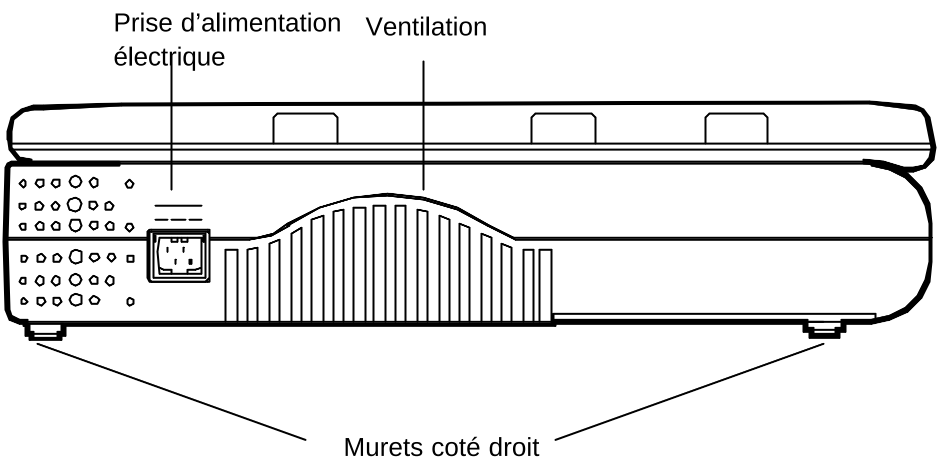
Brancher l'adaptateur électrique dans cette prise pour avoir le courant. Pour débrancher, retirer la prise (et non le cable)

Ventilation

Le portable possède un système de ventilation afin d'évacuer la chaleur lors de l'utilisation de l'ordinateur. Ne pas le bloquer ou l'encombrer lorsqu'il est en marche.

Murets gauches

Lorsqu'une puce de grande puissance est installée des murets sur chacun des deux cotés évacuent la chaleur pendant le fonctionnement.



Graphique 1-13

Vue de dessous

Lecteur de Disque Dur 2.5”

Le lecteur de disque dur de 2.5" accepte tout lecteur de disque dur IDE d'une hauteur maximale de 12.7 mm. En utilisant le tournevis approprié, vous pourrez installer ou retirer le lecteur de disque dur. Vous reférer au *chapitre 2 : Fonctionnement*, pour d'avantage d'information.

Boitier de la mémoire centrale

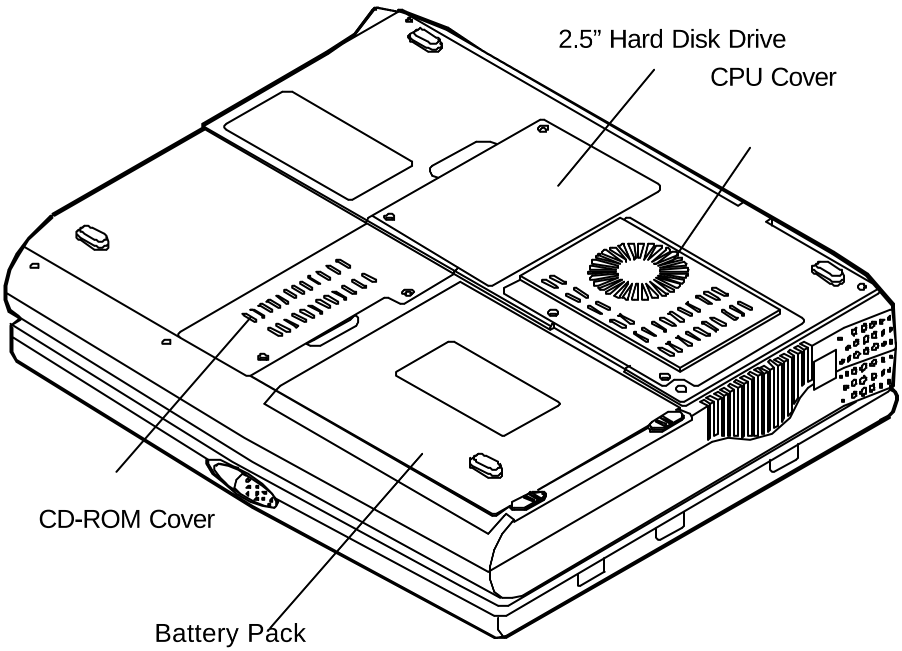
En dévissant le boitier, vous découvrirez le microprocesseur. Vous avez la possibilité d’augmenter sa puissance pour une plus grande performance de l'ordinateur.

Batterie

Ce compartiment abrite une batterie de type nikel-MH ou lithium-Ion rechargeable. Pour d'avantage d'information, retourner à la section *batterie*.

Boitier du lecteur de CD-ROM

Le boitier du lecteur de CD-ROM permet une insertion et un retrait facile du lecteur, si une réparation s'avère nécessaire pendant la période de garantie.



Graphique 1-14

Chapitre 2: Fonctionnement

Le portable possède plusieurs fonctions avancées pour faciliter votre travail d'ordinateur. Ce chapitre décrit chacune des fonctions du portable et vous indique comment les utiliser.

Avant de commencer à travailler avec un quelquonque des composants internes du portable, retirer la batterie et déconnecter l'adaptateur électrique.

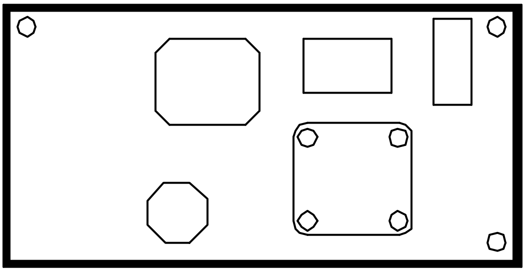
.

Assurer vous que vous revêtez un bracelet antistatique avant de travailler avec un composant quelquonque du portable. L'électricité statique est suceptible d'endommager des composants et de les rendre irréparables.

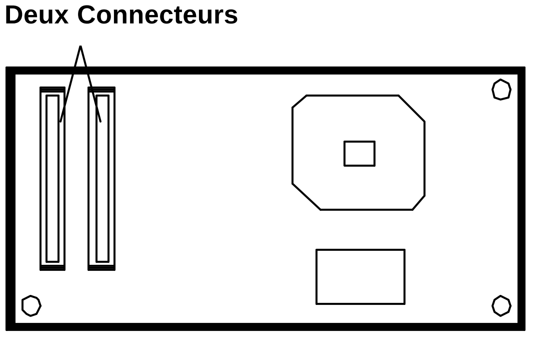
- Augmenter la capacité du processeur central
- Régler les commutateurs DIP
- Augmenter la mémoire
- Utiliser le lecteur de Disque Dur
- Utiliser le lecteur de disquettes
- Utiliser un compact disque
- Utiliser les compartiments cartes PC
- Utiliser les commandes de clavier
- Utiliser le clavier numérique
- Se familiariser avec l'écran a cristaux liquides
- Utiliser le gestionnaire d'énergie
- Connecter des appareils périphériques

Accroitre la puissance du processeur central

L'ordinateur utilise la structure du module mobile de Intel (IMM , Intel's Mobile Module) .Ce module intègre un processeur Intel mobile, un cache secondaire le controlleur PCIset " Northbridge" de Intel, un régulateur de voltage et un senseur thermique sur une seule puce.
Le module du processeur est connecté à la carte mère à travers deux connecteurs. Cette conception permet aux utilisateurs d'accroitre facilement la puissance de leurs ordinateurs en remplacant simplement le module du processeur.



Vue de dessus



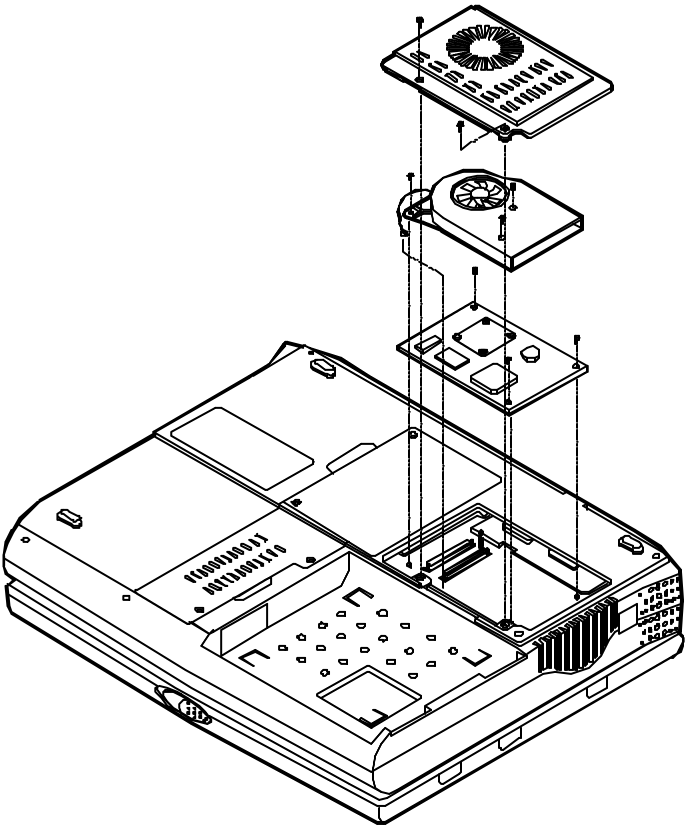
Vue de dessus

Graphique 2-1

Remplacer le module du processeur central

1. Déconnecter l'appareil de toute source d'électricité(Cable d'alimentation et batterie).
2. Retourner le portable.
3. Retirer le boitier du processeur.
4. Retirer les vis qui enserrent le bouclier de chaleur monté sur le processeur (Graphique 2-1).

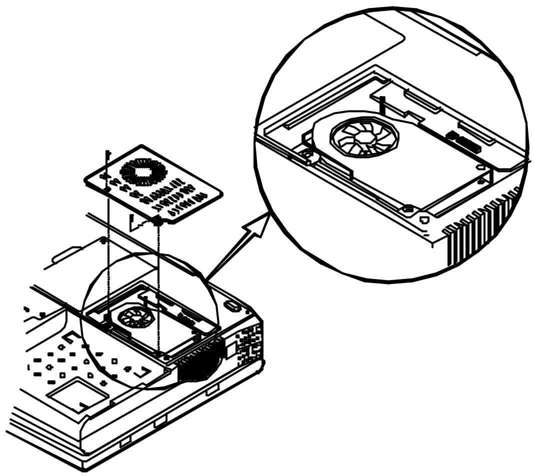
5. Détacher avec attention le module du processeur de la carte mère (Graphique 2-2).

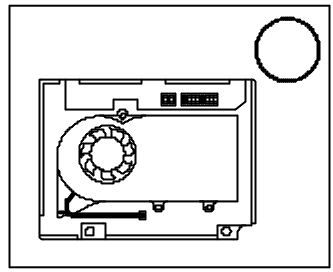


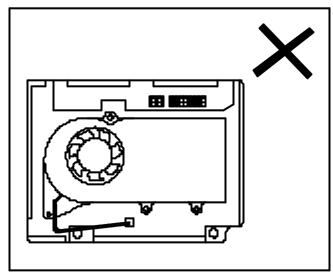
Graphique 2-2

Reinstallation

Reinstaller le processeur dans l'ordre inverse des opérations de démontage. Vous assurer que le cable isolant est correctement installé.







Régler le commutateur DIP

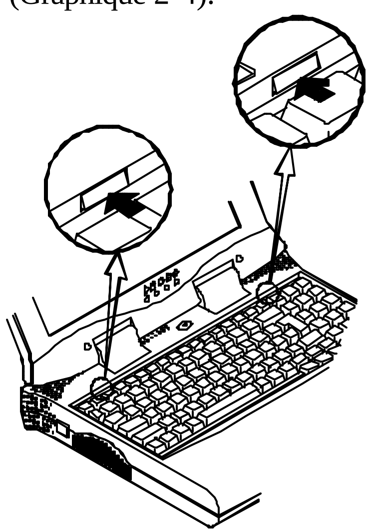
Pour bénéficier de la récente version BIOS, votre Portable peut être mis à jour. Consulter votre distributeur pour de plus amples informations. Le commutateur DIP doit être sur la position **ON** lorsque vous mettez à jour votre système BIOS. Les communateurs DIP doivent être repositionnés sur la positon **Off** après que la mise à jour est terminée.

Flash ROM BIOS	1	2	3	4
BIOS existant	Off	Off	X	X
BIOS mis à jour	On	On	X	X

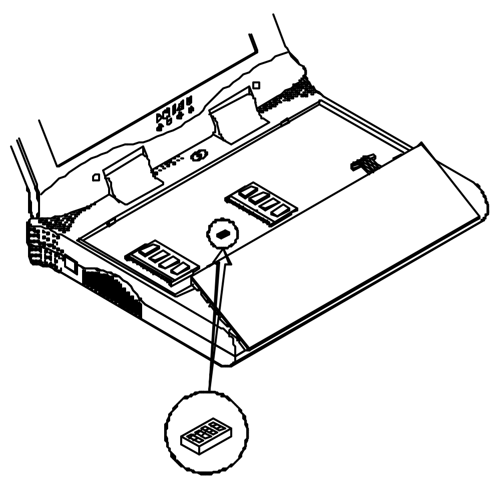
* X = Ne s'applique pas.

Utiliser le commutateur DIP 4 broches

1. Eteindre l'ordinateur.
2. Appuyer sur les deux loquets de l'ordinateur afin qu'il soit surélevé par rapport à sa position normale (Graphique 2-3).
3. Retirer delicatement le clavier de manière à découvrir la carte mère. Utiliser le commutateur DIP 4 broches pour régler la configuration (Graphique 2-4).



Graphique 2-3



Graphique 2-4

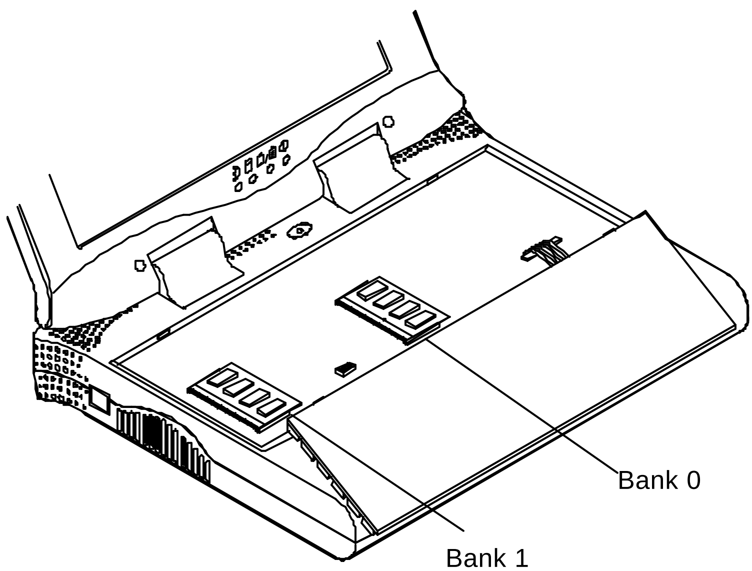
Etendre la mémoire

L'ordinateur possède deux compartiments cartes mémoire pour différents modules RAM qui permettent d'étendre la mémoire jusqu'a 128MB.Ces modules RAM sont de type carte mémoire SODIMM(Small Outline Dual In-line Memory Module) de 144 broches. Le portable supporte les protocoles Fast Page Mode, EDO (Extended Data Out) et SDRAM. Avec les configuration de mémoire suivantes, la taille totale de la mémoire sera automatiquement detectée par les routines POST:

Banc 0 (64-bit)	Banc 1 (64-bit)	Puissance	Vitesse minimale	Taille totale
(1Mx16)x4	None	3.3V	FPM: 60ns EDO: 60ns SDRAM:75MHz	8MB
(1Mx16)x4	(1Mx16)x4			16MB
(1Mx16)x8	None			16MB
(1Mx16)x8	(1Mx16)x4			24MB
(4Mx16)x4	None			32MB
(1Mx16)x8	(1Mx16)x8			32MB
(4Mx16)x4	(4Mx16)x4			64MB
(4Mx16)x8	None			64MB
(8Mx8)x8	None			64MB
(4Mx16)x8	(1Mx16)x4			72MB
(4Mx16)x8	(1Mx16)x8			80MB
(4Mx16)x8	(4Mx16)x4			96MB
(4Mx16)x8	(4Mx16)x8			128MB
(8Mx8)x8	(8Mx8)x8			128MB

Utiliser les compartiments mémoire

1. Eteindre l'ordinateur
2. Appuyer sur les deux locquets du clavier de facon à surlever le clavier par rapport a sa position normale.(Graphique 2-3)
3. Soulever avec précaution le clavier de manière à découvrir la carte mère. Localiser les compartiments mémoire (Graphique 2-6)

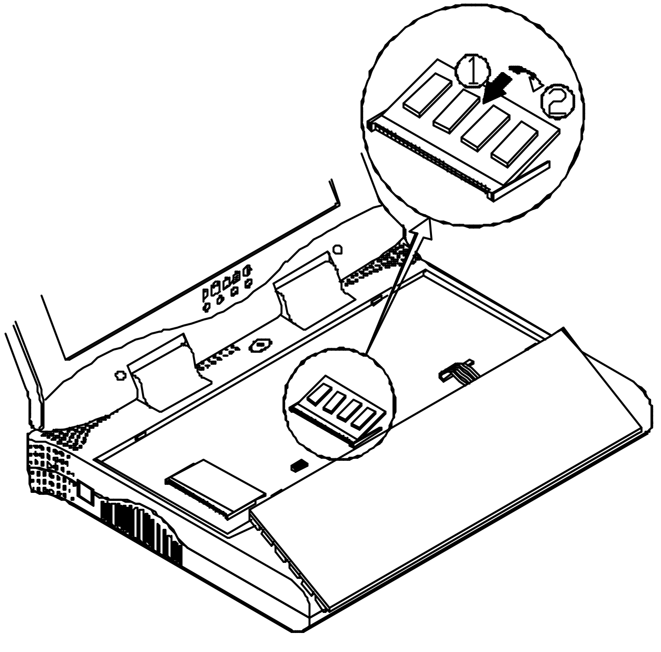


Graphique 2-5

Installer le module de Mémoire

Suivre les étapes ci-dessous pour installer le module mémoire

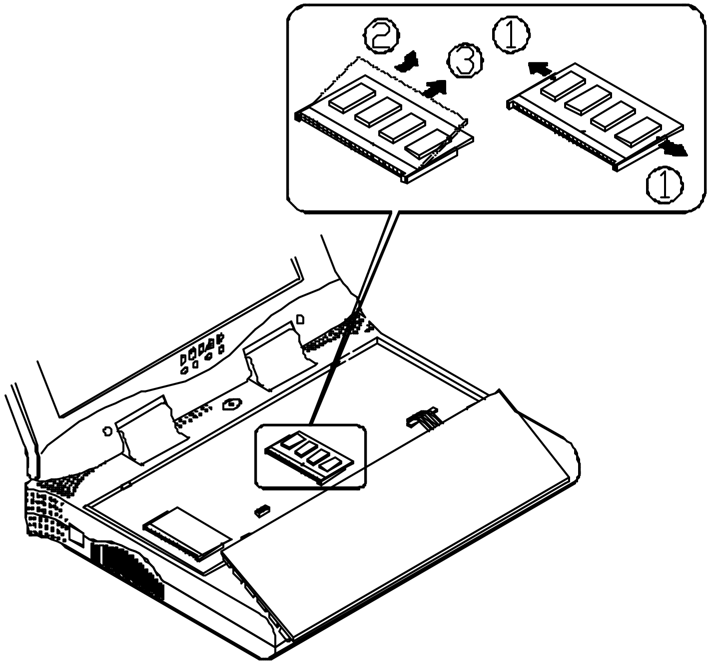
1. Eteindre l'ordinateur:
2. Appuyer sur les deux loquets du clavier de facon à le surelever par rapport à sa position normale(Graphique 2-3).
3. Soulever avec précaution le clavier de manière à découvrir la carte mère .Localiser les compartiments mémoire. (Graphique 2-5).
4. Placer le module mémoire dans un petit coin et caler fermement ses connecteurs dans le compartiment. Rabaisser le module et s'assurer qu'il tient fermé (Graphique 2-6).
5. Reinstaller le clavier.



Graphique 2-6

Retirer le module mémoire

1. Eteindre l'ordinateur
2. Appuyer sur les deux locquets du clavier de facon à surelever le clavier par rapport à sa position normale(Graphique 2-2).
3. Soulever avec précaution le clavier de maniere à decouvrir la carte mère. Localiser les compartiments mémoire (Graphique 2-6).
4. Tirer délicatement les deux locquets du module vers l'extérieur:le Module apparait(Graphique 2-7).
5. Retirer le module mémoire.
6. Reinstaller le clavier .



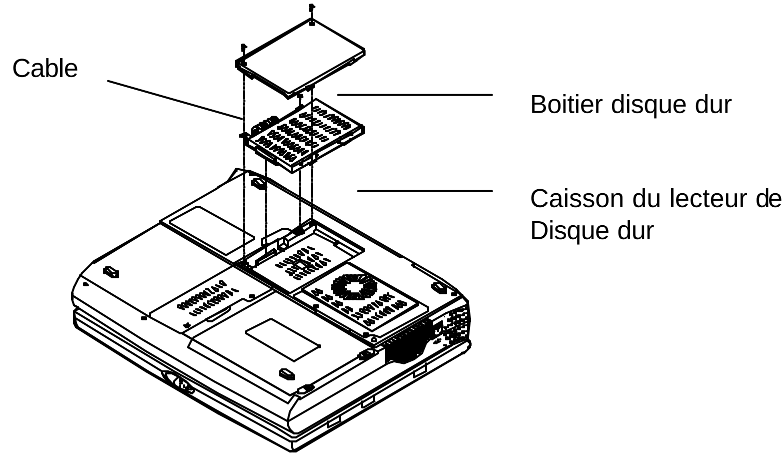
Graphique 2-7

Utiliser le lecteur de disque dur

Le lecteur de disque dur est monté dans un caisson ammovible duquel **i** peut être retiré. Celui-ci peut servir à d'autres disques durs 2.5" IDE d'une hauteur de 12.7 mm. L'ordinateur utilise des disques d'une capacité supérieure à 528 MB grace au protocole Logical block Addressing (LBA). Il utilise aussi le protocole Programmed I/O (PIO) mode 4 et possède une vitesse de transfert de données de haute performance, jusqu'a 33 Mbytes/second (ATA-33).

Retirer le lecteur de disque dur

1. Eteindre l'ordinateur.
2. Retourner le portable.
3. Retirer le boitier du lecteur de disque dur (Graphique 2-8).
4. Débrancher le cable (Graphique2-8).
5. Retirer le boitier du lecteur de disque dur du portable(Graphique 2-8)



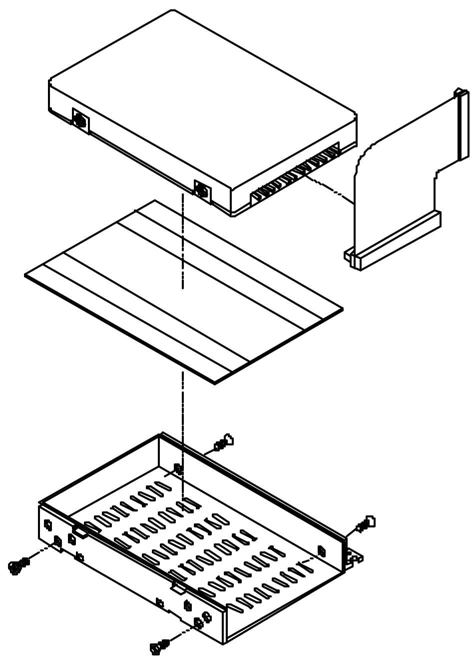
Graphique 2-8

Insérer

Reinstaller le lecteur de disque dur dans l'ordre inverse des opérations de retrait.

Replacer le lecteur de disque dur

Le lecteur de disque dur est contenu dans un caisson. Deux vis de chaque cote du caisson doivent être retirées pour enlever le lecteur de disque dur du caisson et le remplacer par un autre(Graphique 2-9). **L'emplacement des deux vis peut varier en fonction du modèle de disque dur.** Débrancher délicatement le cable du lecteur de disque dur lorsque vous retirez celui-ci du caisson. Prendre garde à ne tordre aucune broche ou à ne pas friser le cable.



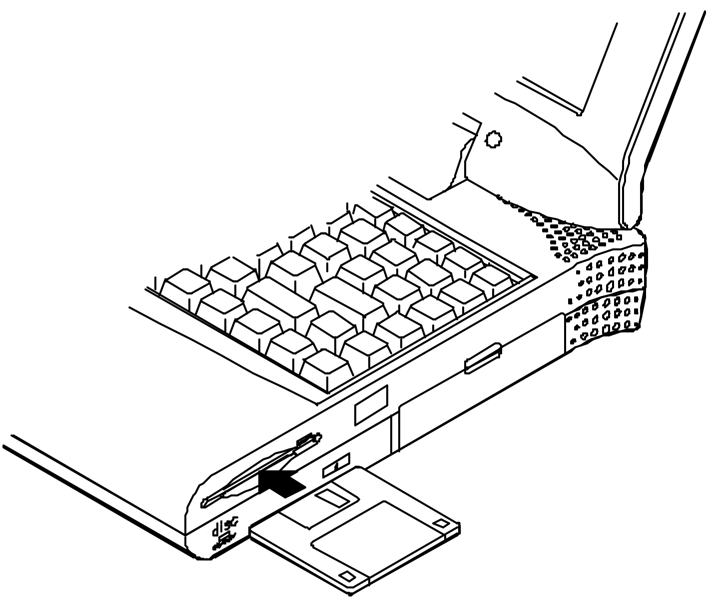
Graphique 2-9

Utiliser le lecteur de disquette

Le portable inclut en version standart un lecteur de disquettes 3.5" de 1.44MB.Il est baptisé lecteur A: et peut être utilise comme ammorce lorsqu'il est convenablement réglé.

Insérer/Retirer des disquettes

Lorsque vous utilisez le lecteur de disquettes, toujours insérer votre disquette étiquette vers le haut(Graphique 2-10). Pour retirer votre disquette, appuyer sur le bouton éject situé sur la partie supérieure du coté droit du lecteur de disquettes



Graphique 2-10

Disquettes protégées

Les disquettes peuvent être protegées pour éviter l'effacage ou la perte accidentelle de fichiers. Pour protéger une disquette 3.5", déplacer l'onglet intégré de protection d'écriture sur la position protection(position " en haut" qui vous permet de voir a travers le" trou" dans la partie supérieure du cote droit de la disquette. En rabaissant l'onglet sur la position " en bas", vous pouvez à nouveau écrire des données sur le disques.

A FAIRE ET NE PAS FAIRE

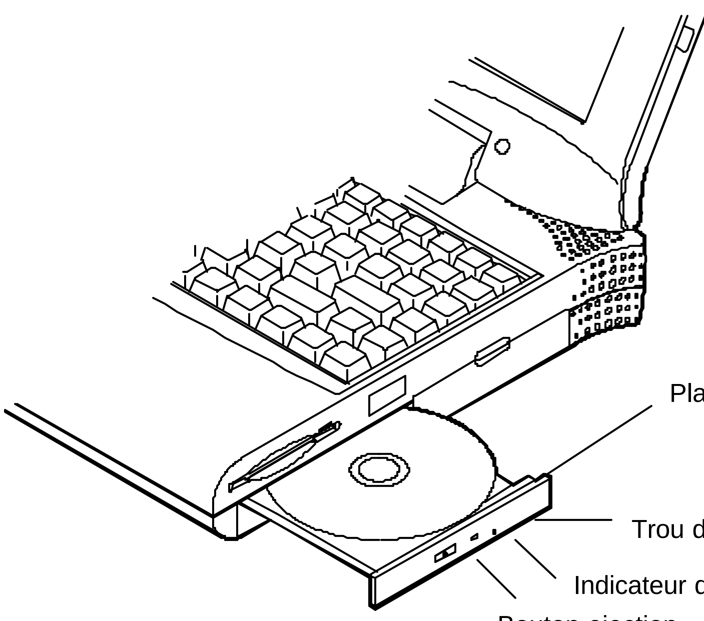
- Toujours faire une copie de sauvegarde de vos logiciels et de vos disquettes.
- Conserver les disquettes à l'abris de champs magnétiques.
- Ne pas retirer les disquettes du lecteur lorsque l'affichage lumineux indiquant que la disquette est " en utilisation" est allumé.
- Ne pas ouvrir ou retirer le cofret de protection qui recouvre la disquette. Ne pas laisser la poussière ou la moisissure se déposer sur les disquettes.
- Ne pas plier ni jetter les disquettes.
- Ne pas nettoyer les disquettes avec des liquides ou des produits nettoyants.

Utiliser le CD-ROM

Le portable inclut un module CD-ROM ammovible de 5.25". Il est baptisé lecteur D: et peut être utilisé comme ammorce si il est réglé correctement.

Ne pas démonter le module CD-ROM . Seuls des techniciens qualifiés doivent effectuer des réparations sur le module CD

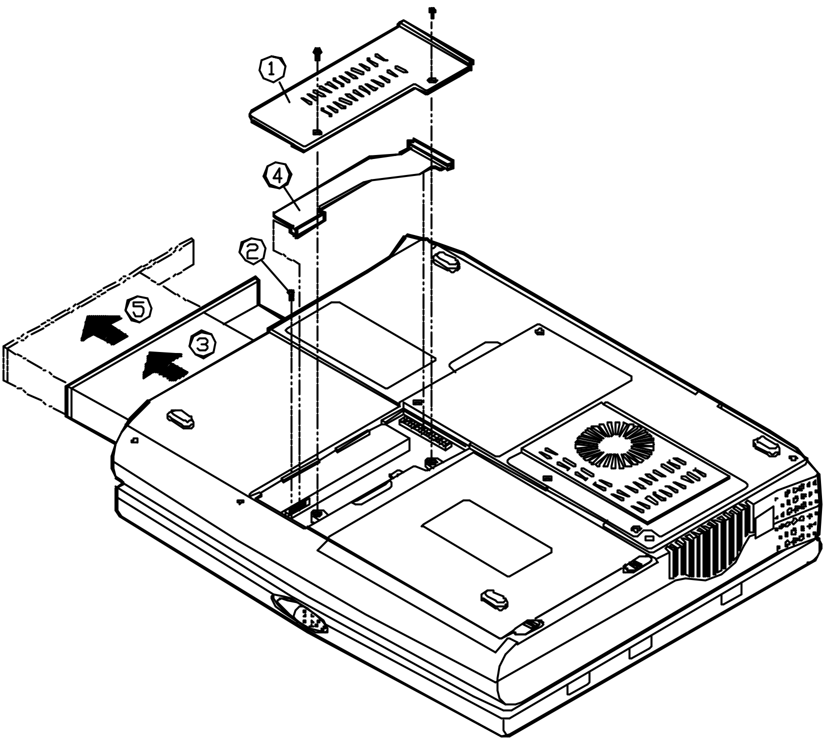
Pour insérer un CD, appuyer sur le **bouton eject** et placer le CD sur le **plateau de disque**, etiquete vers le haut dessus. Pousser le plateau de disque. Vous êtes prêt à commencer. L'**indicateur occupé** s’allume lorsque les données sont recherchées ou lorsque le CD audio est en marche. Si le courant est coupé de manière inattendue, insérer un instrument tel qu'un trombonne dans le **trou d'ejection automatique** pour éjecter automatiquement le plateau (Graphique2-11).



Graphique 2-11

Retirer le module CD-ROM

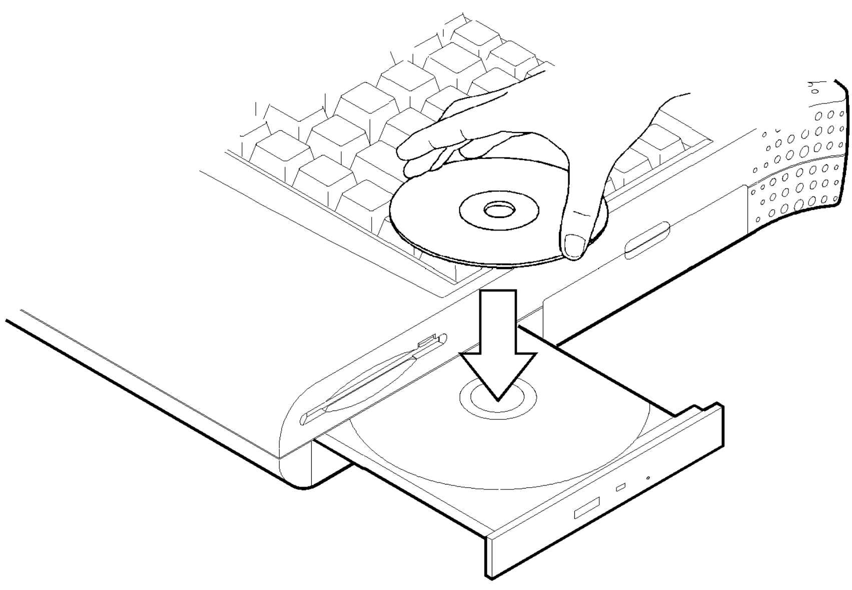
1. Eteindre l'ordinateur
2. Retourner le portable
3. Retirer le boitier du CD-ROM (Etape 1 du graphique 2-12).
4. Retirer la vis de sécurité pour libérer le module CD-ROM . (Etape 2 du graphique 2-12).
5. Faire légèrement glisser le module CD-ROM à l'extérieur de manière à deconnecter le cable (Etapes 3 et 4 du graphique 2-12).
6. Tirer doucement et fermement le module CD-ROM du compartiment (Etape 5 du graphique 2-12).



Graphique 2-12

Charger des Compact Disques

1. Allumer l’interrupteur.
2. Appuyer sur le bouton eject du CD-ROM. Le plateau de disque va partiellement sortir
2. Tirer le plateau de disque.
3. Poser avec précaution le CD sur le plateau de disque, étiquette vers le haut. Le presser doucement pour s'assurer qu'il est bien en place (Graphique 2-14).
4. Repousser le plateau dans l'ordinateur.



Graphique 2-13

Maniement de disques compact

Un maniement correct de vos disques compacts les empêcheront de se détériorer et garanti l'accessibilité des données qui y sont stockées.

- Prendre le CD par le bord; Ne pas toucher la surface du disque.
- Utiliser un tisuu propre, doux et sec pour nettoyer la poussière ou les traces de doights
- Ne pas écrire sur la surface en utilisant un stylo
- Ne coller aucun papier ni aucun autre matériel sur la surface du disque
- Ne pas conserver ni placer le CD dans un endroit ou il pourrait être exposé à de hautes températures.

- Ne pas utiliser d'essence, de diluant ou d'autres solvants pour nettoyer le Disque Compact
- Ne pas plier le CD.

Ne pas laisser tomber ou soumettre les CD à des chocs

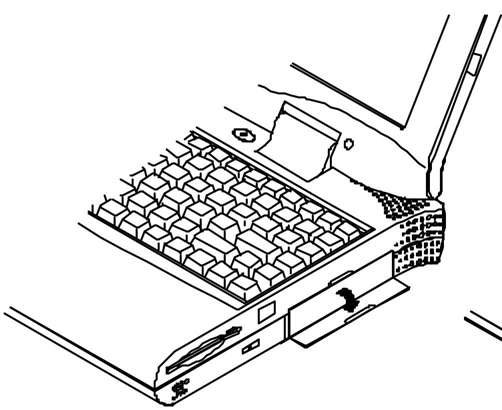
Utiliser les compartiments carte PC

Le portable inclut des possibilités d'extension avec deux cartes PC (précédement appelées PCMCIA). Les cartes PC à insérer peuvent être des cartes réseau local, fax/modem, systèmes de communication ou des cartes d'extension mémoire . Les deux compartiments supportent des cartes PC 32-bits de 3.3V appellées cardBus. Les compartiments de cartes BUS sont compatibles avec des cartes PC 16 bits de 5 V. Il existe trois sortes de cartes PC. Le type 1 est d'une épaisseur de 3.3mm; Le type 2 d'une épaisseur de 5.0 mm et le type 3 d'une épaisseur de 10.5 mm.

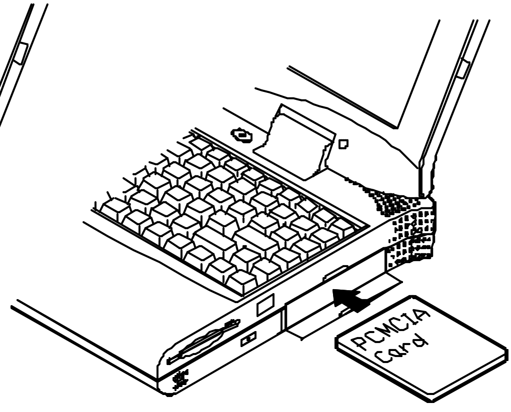
Les compartiments de cartes PC peuvent supporter une carte de type 1 ou deux cartes de type 2 et le compartiment sur la partie inférieure appelé compatiment A est compatible ZV (zoomed video) et permet des connnections directes entre une carte PC et un matériel video pour des vidéo de haute qualité.

Insérer des cartes PC

1. Ouvrir la porte d'acces (Graphique 2-14).
2. Ajuster la carte PC dans la fente et l'y pousser fermement jusqu'a ce qu'elle soit calée. (Graphique 2-15).



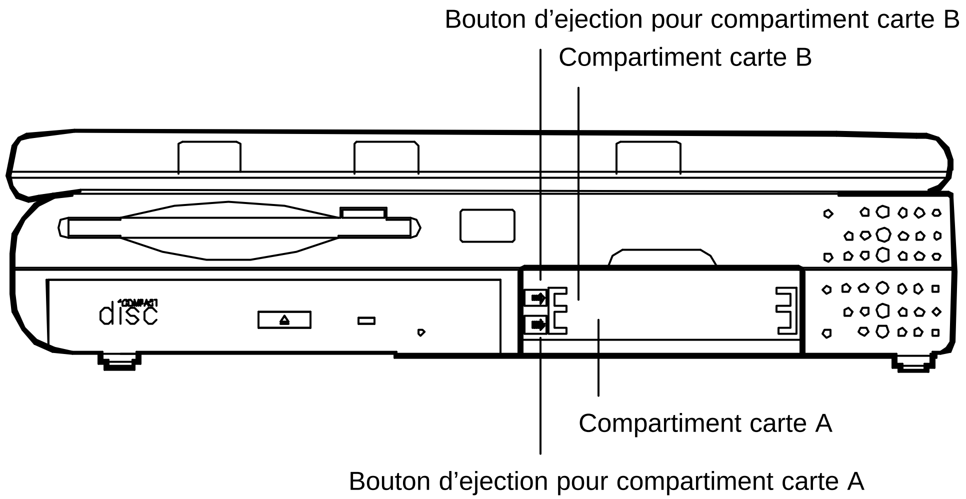
Graphique 2-14



Graphique2-15

Retirer des cartes PC

Pour retirer une carte PC, appuyer sur le bouton d'éjection approprié. La carte sera éjectée de sa fente(Se referer au graphique 2-17).

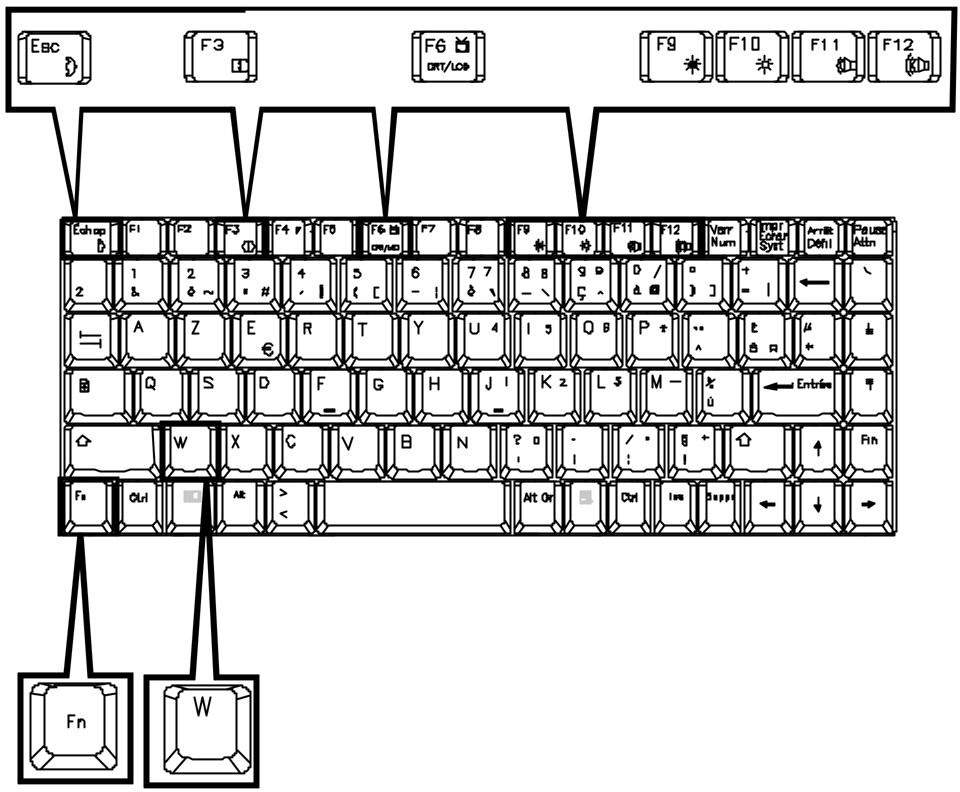


Graphique 2-16

Utiliser les commandes clavier

Une touche Fn de couleur se trouve au bout de la partie inférieure gauche du clavier. Il sagit d'un dispositif spécial présent uniquement sur le Portable qui permet des combinaisons avec d'autres touches du clavier pour un accès aisé aux caractéristiques de l'ordinateur. Conserver la touche **Fn** appuyée lorsque vous appuyez sur une autre touche comme indiqué ci-dessous:

Touches de commande	Caracteristiques	Remarques
Fn + F3	Agrandit l'affichage écran	
Fn + F4	Controle écran des positions haut/milieu	
Fn + F5	AssocieLCD/CRT/LCD+CRT	
Fn + F9	Diminue la brillance de l'écran	
Fn + F10	Augmente la brillance de l'écran	
Fn + F11	Diminue le volume audio	
Fn + F12	Augmente le volume audio	
Fn + Z	Bouton audio pause on/off	
Fn + Esc	Arrête le gestionnaire d'énergie de l'ordinateur	

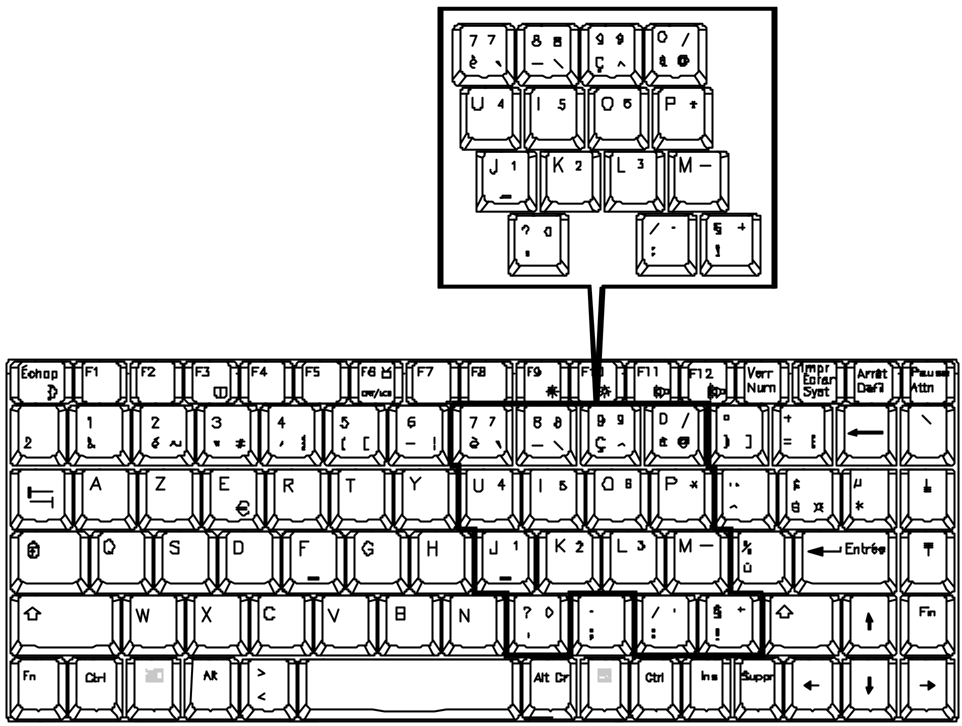


Graphique 2-17

Utiliser le clavier Numérique

Les touches de couleur dans la section centrale du clavier fonctionnent comme clavier numérique(Graphique 2-18). La disposition du clavier numérique peut être utilisée pour entrer des données numériques. Suivre les étapes suivantes pour accéder au clavier numérique

1. Appuyer la touche NumLock pour fermer le clavier numérique
2. Appuyer la touche Fn ainsi que sur les touches de couleur pour utiliser le clavier numérique.



Graphique 2-18

TV

Le portable est équippé pour envoyer des signaux vidéo à un moniteur TV à travers la jaquette S-Video.Chaque pays utilisé une norme de diffusion TV particulière. Un récepteur TV doit respecter la norme appropriée pour recevoir correctement le signal de diffusion. Aux états-unis les récepteurs TV sont construits autours de la norme NTSC. Plusieurs pays en Europe et en Asie utilisent la norme PAL. Vous reférer a votre manuel d'utilisateur pour vérifier la norme que votre appareil utilise et entrer dans l'utilitaire de configuration de l'ordinateur (SCU) pour préciser le standart TV approprié(*Vous referer au chapitre 3: Utilitaires BIOS, Menu composants pour plus d'information*)

La fonction TV permet l'affichage de jeux réalistes, de vidéo et de multimédia sur un récepteur à large écran.Le portable utilise des technologies de filtrage pour réduire les scintillements et assurer une meilleure résolution.

Écran cristaux liquides

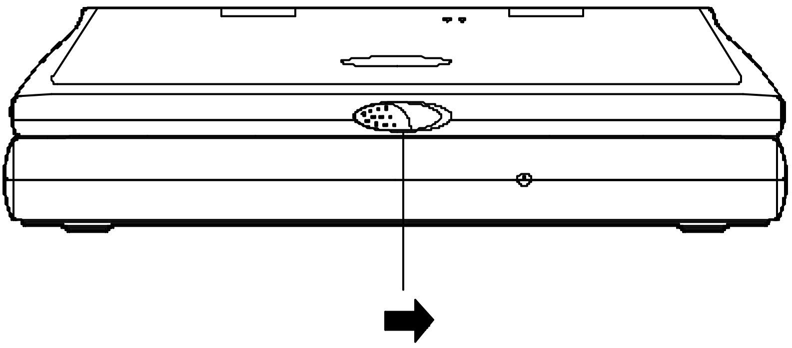
Le portable inclut un écran cristaux liquide possédant les caractéristiques suivantes:

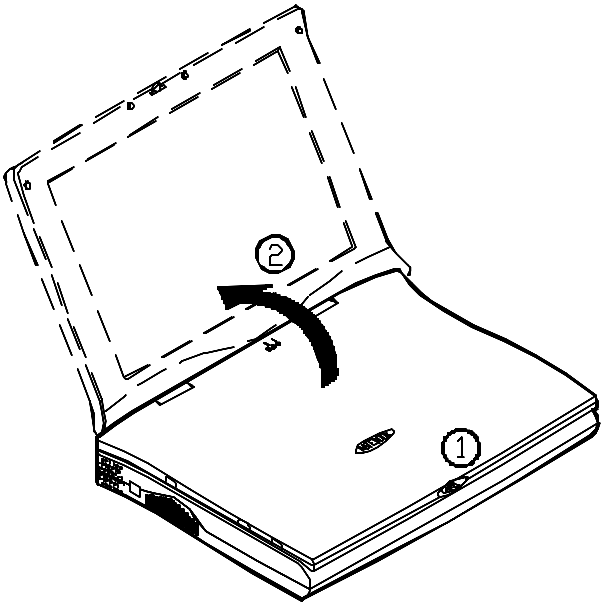
- Controleur local BUS PCI .
- 4MB de mémoire RAM video (de type SGRAM).
- Résolution d'affichage matrice TFT (XGA) de 1024x768 .
- Résolution d'affichage matrice DSTN/TFT (SVGA) de 800x600 .
- Transmission signal video a moniteur VGA(CRT)
- Affichage simultané sur écran LCD ou CRT
- Gestionnaire de Port Video (VPM) pour des lectures vidéo à partir de cartes PC compatibles ZV.

Remarque:

Il existe deux technologies d'affichage de cristaux liquides:

- Matrice passive (DSTN = Dual-scan Super Twisted Nematic).
- Matrice Active (TFT = Thin Film Transistor).




2
1

Utiliser le gestionnaire d'énergie

Le Portable vous donne la possibilité d'utiliser plusieurs moyens pour gérer sa consommation d'énergie tout en conservant ses performances. Vous reférer au *Chapitre3: Utilitaires BIOS* , *Utilitaire de configuration Menu énergie* .

Advanced Power Management (APM 1.2)

Le portable fournit un gestionnaire d'énergie intégré pour réduire sa consommation d'énergie. Les fonctions de ce gestionnaire sont fonction du système que vous utilisez. **Certains systèmes tels que Windows NT ne permettent pas APM, et ne peuvent des lors pas tirer parti de ses possibilités dams ce domaine**

Advanced Configuration and Power Interface (ACPI)

Le système ACPI donne au système d'exploitation (OS) un controle direct sur la gestion d'énergie et sur les fonction *Brancher* et *En marche* d'un ordinateur. Le système opérationel peut réaliser les taches couvertes par la spécification ACPI telles que la gestion de l'énergie de l'ordinateur, gestion energétique du dispositif ou la gestion thermique.

Disque dur en standby

L'ordinateur éteint le moteur du lecteur du disque dur si on y a pas accédé après une période de temps spécifiée. Le moteur sera remis en marche des que l'ordinateur essayera d'y lire ou d'y écrire des données

Global Standby

Lorsque le mode Global Standby est en place , l'horloge du processeur s'arrête et la majorité des appareils périphériques est déconnectée. Si le chronomètré expire avant qu'une quelquonque activité de l'ordinateur ne soit détectée, l'ordinateur passera du mode Standby au mode Suspend(Attente).

Attente et Redemarrage

Lorsque qu'il consomme faiblement, l'ordinateur arrête ses opérations mais conserve ses tous programmes. C'est ce qu'on appelle le mode Suspend. Le mode Suspend se compose de trois niveaux: Le mode POS (Powered-On-Suspend) , le mode STR (Suspend-To-RAM) (, et le mode STD (Suspend-To-Disk) .

Le fonctionnement de l'ordinateur peut être repris exactement au même point ou il avait été arrêté . Ceci s'appelle Resume. S'assurer de ne pas employer le mode Suspend lorsqu'on utilise un quelquonque des lecteurs tel que le lecteur de disque dur, le lecteur de disquettes et le lecteur de CD-ROM.

POS (powered On Suspend)

Des trois modes Suspend, POS est celui qui préserve le moins d'énergie. Il est cependant celui qui permet un retour le plus rapide à un fonctionnement normal

Reprise à partir de POS

L'ordinateur peut être réactivé apres POS par :

- Un redemarrage programme (mois/jour/heure/minute)
- Un appel modem
- N'importe quelle touche pressée
- Relachant la touche interrupteur (si l'ordinateur a été configuré sous le mode Suspend/Redémarrage dans l'utilitaire de configuration)

STR(Suspend To RAM)

Le mode Suspend-To-RAM est le niveau intermédiaire de gestion de la puissance de l'ordinateur .

Redemarrage à partir du mode STR

On peut redémarrer l'ordinateur a partir de STR par un

- Démarrage programé(mois/jour/heure/minute)
- Appel Modem
- Relachant la touche interrupteur (si l'ordinateur a ete configure sous le mode Suspend/Redemarrage dans l'utilitaire de configuration)

STD(Suspend To Disk) /Soft Off (SOFF)

STD est un procédé suspensif de 0 volt pour la gestion de la puissance de l'ordinateur. Le procédé STD preserve le plus d'énergie mais demande le plus de temps pour revenir à la normale.

1. Utiliser le programme FDISK de votre système opérationel pour effacer toutes les partitions du disque dur si il en existe
2. Amorcer l'ordinateur à partir du lecteur A: et lancer la commande OVMAKFILL.EXE pour créer le programme STD sur le disque dur, d'une taille compatible avec la capacité DRAM installee (y compris 2MB de RAM video)

A:\>0VMAKFIL /Pn

Par exemple si la capacité de l'ordinateur est de 32MB DRAM, OVMAKFIL va créer une zone mémoire d'environ 34MB.

A:\>0VMAKFIL /P32

Note: Réécrire les signatures du secteur si vous désirez à nouveau redimentionner le disque dur.

C:\>0VMAKFIL /PW

3. Redimentioner le disque dur en utilisant le programme FDISK de votre ordinateur

Redemarrage à partir de STD

On peut redémarrer l'ordinateur à partir de STD en:

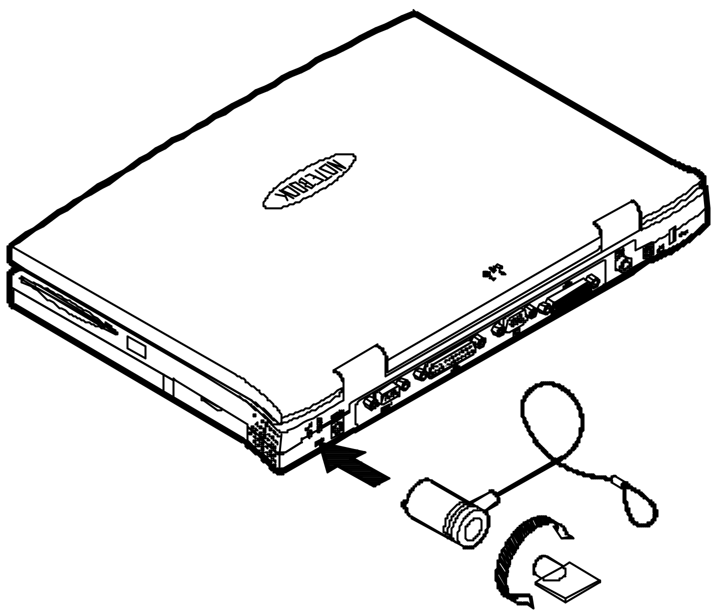
- Le ralumant
- Programant le redémarrage (mois/jour/heure/minute)

Ajouter des appareils Périphériques

Le chapitre ci-dessous vous indique comment ajouter des appareils périphériques aux ports et prises situées à l'arrière de l' ordinateur portable.

Ajouter un verrou de Securité

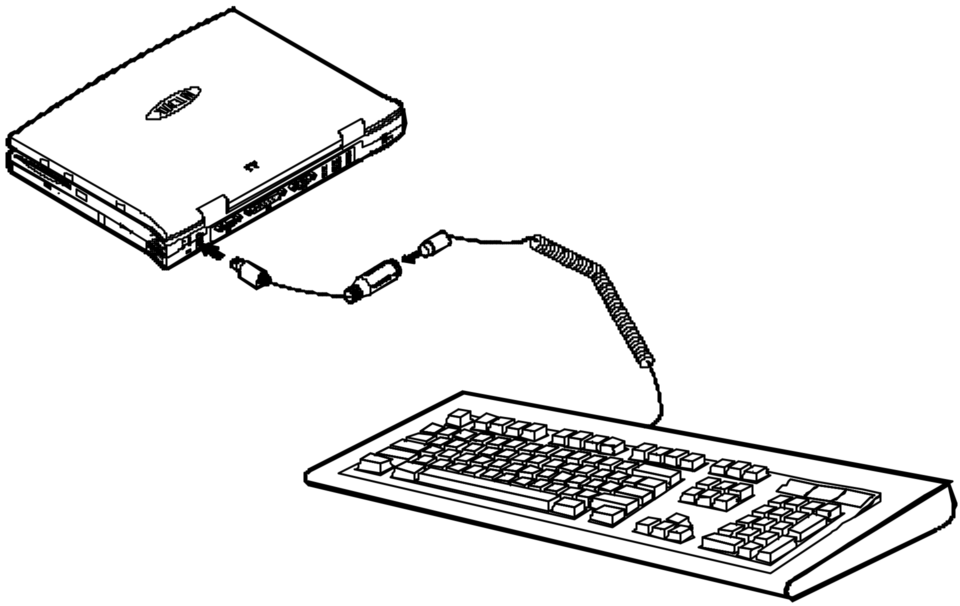
Pour empêcher le vol de votre Portable, l'ordinateur est équippé d'un connecteur de sécurité. Pour installer le verrou de sécurité, entourer le cable autour d'un bureau ou autour de tout autre objet innamovible. Introduire ensuite le verrou dans le connecteur. (Chapitre2-19).



Graphique 2-19

Ajouter un clavier PS/2 ou une souris

Le portable peut être utilisé avec un clavier PS/2 ou une souris reliée par le biais d'un cable de transfert PS/2.(Graphique 2-20).Ajouter le clavier externe ou la souris comme indiqué ci-dessous.



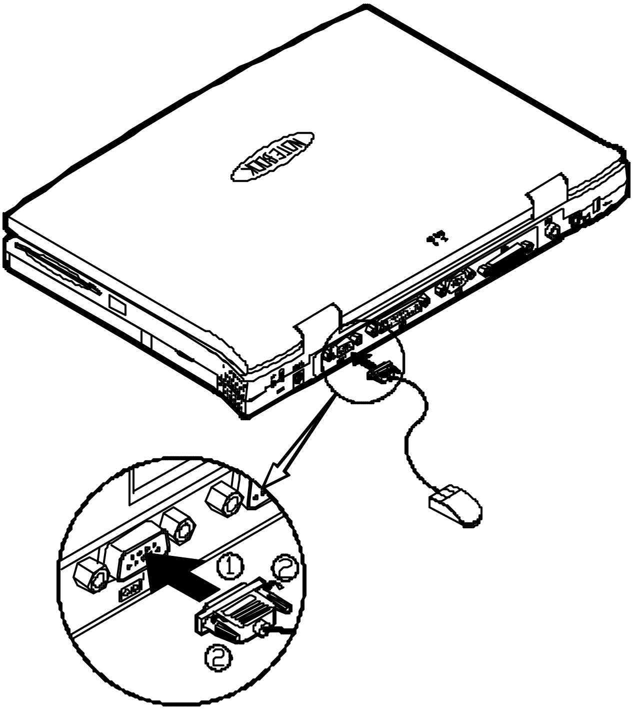
Graphique 2-20

Ajouter une souris

Le port serie comprend un connecteur a 9 broches.Vous pouvez connecter n'importe quel outils tel qu'une souris dans ce port.

1. Eteindre l'ordinateur.
2. Connecter le cable au port série situé à l'arrière de l'ordinateur portable. (Etape 1 dans Graphique 2-21).
3. Serrer les vis qui enserrent le cable du port (Etape 2 dans Graphique 2-21).
4. Allumer l'ordinateur portable.

De plus vous pourrez avoir besoin d'installer le lecteur fourni par le fabricant pour cette souris. Vous reférer au mode d'emploi de l'appareil pour plus d'information.



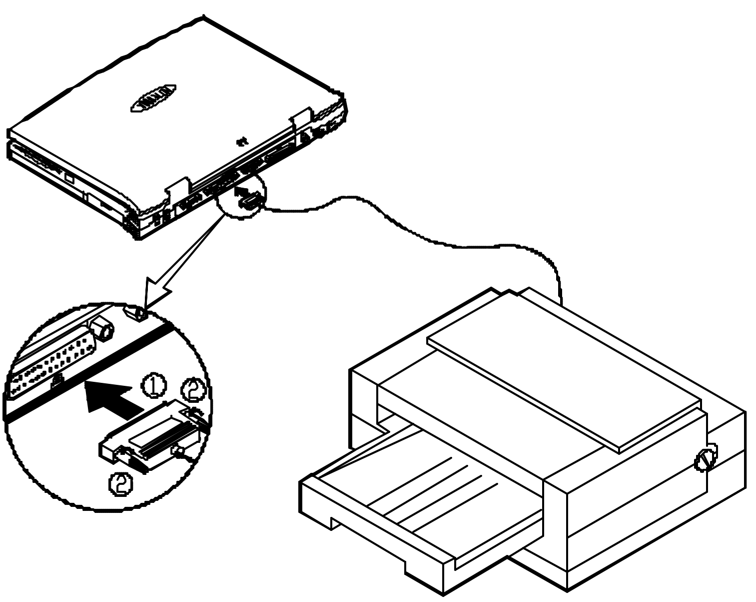
Graphique 2-21

Ajouter une imprimante parallele

Vous pouvez ajouter toute imprimante centronique à votre ordinateur portable en utilisisant le port série.

1. Eteindre l'ordinateur.
2. Connecter le cable au port parallèle situé à l'arrière de l'ordinateur portable (Etape 1 dans Graphique 2-22).
3. Reserrer les vis qui enserrent le cable (Etape 2 dans Graphique 2-22).
4. Introduire l'autre bout du cable au connecteur de l'imprimante. Resserer le connecteur du cable.
5. Allumer l'imprimante et le portable.

De plus, vous aurez besoin d'installer le lecteur d'imprimante fourni par le fabricant. Vous reférer au manuel d'utilisation pour d'avantage d'informations. Si l'imprimante est compatible avec EPP ou ECP entrer l'utilitaire de configuration pour proceder au réglage adequat

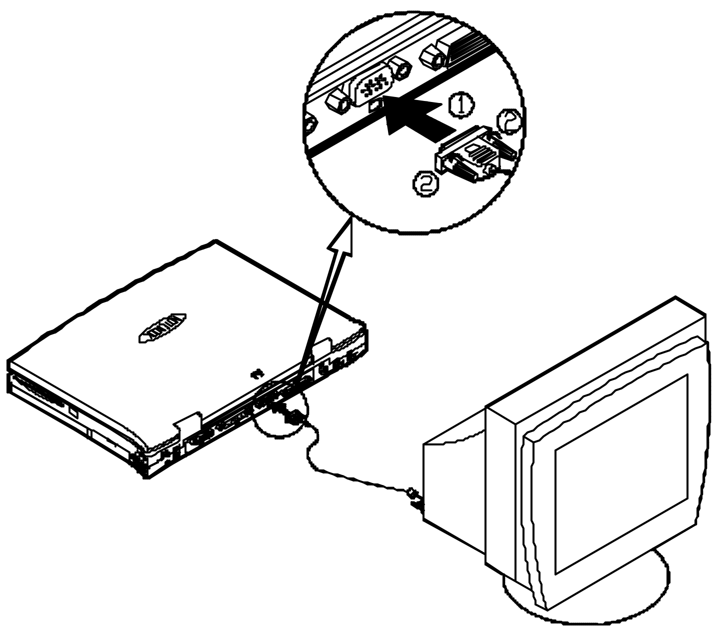


Graphique 2-22

Ajouter un moniteur externe (CRT)

L'ordinateur est capable d'afficher des information non seulement sur l'écran à cristaux liquides mais aussi sur un écran SVGA ajouté à l'ordinateur. L'information peut être affichée simultanément sur l'écran cristaux liquides et sur le moniteur externe. Entrer dans l'utilitaire de configuration pour sélectionner le parametre approprié ou utiliser les touches **Fn+F6.** (Vous referer au *chapitre 2, Utiliser des commandes clavier*)

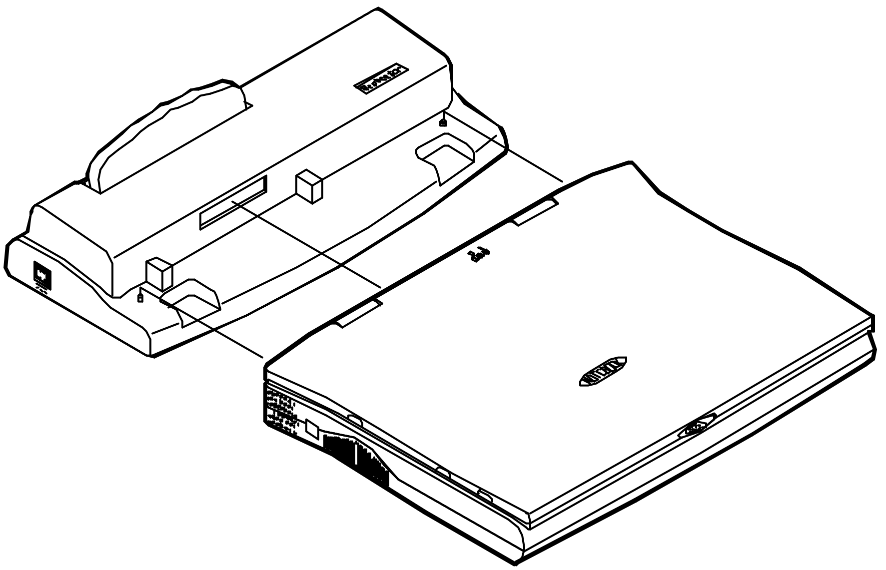
1. Eteindre l'ordinateur.
2. Connecter le cable au port CRT a l'arriere de l'ordinateur portable. (Etape 1 dans le Graphique 2-23).
3. Resserer les vis qui ensèrent le cable (Etape 2 in Graphique 2-23).
3. Introduire l'autre bout du cable dans le moniteur externe
5. Eteindre l'ordinateur.



Graphique 2-23

Ajouter un port Replicateur

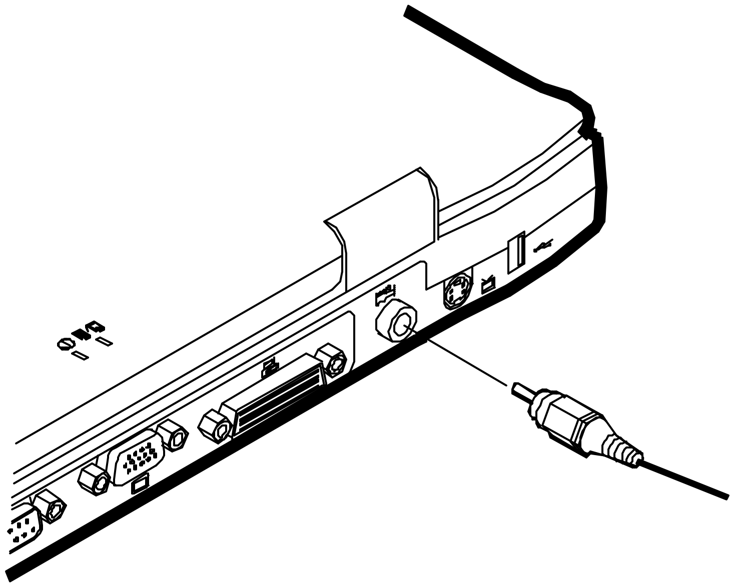
Le port duplicateur fournit des interfaces avec ceux du portable et vous soulage de la nécessité de gérer plusieurs cables chaque fois que vous sortez du bureau. Contacter votre distributeur pour plus d'information.



Graphique 2-24

Ajouter un appareil video

La jaquette RCA a l'arriere du portable permet la reception de signaux analogiques d'appareil vidéo externes . Ajouter l'appareil comme indiqué ci-dessous(Graphique 2-25).

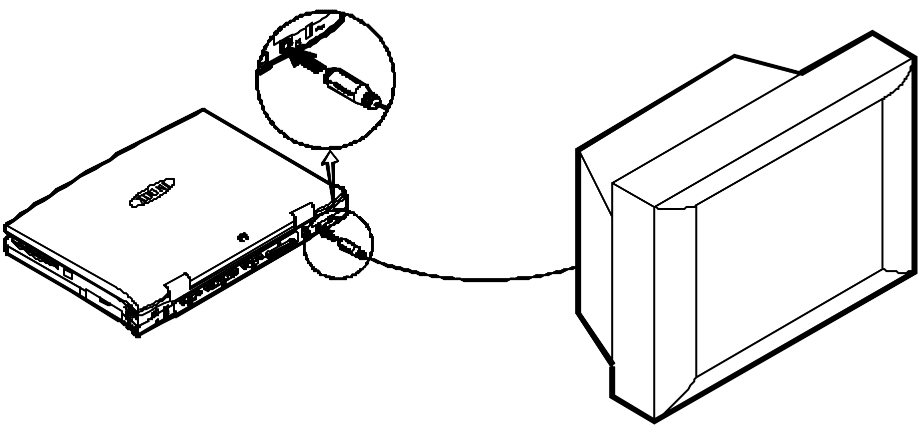


Graphique 2-25

Ajouter un televiseur

La jaquette S-video à l'arrière du portable est utilisée pour transmettre des signaux video à un téléviseur .Vous pourrez avoir besoin de sélectionner le standard de diffusion pour l'affichage video. Entrer dans l'utilitaire de configuration de l'ordinateur (SCU), Menu Composants pour spécifier le mode TV approprié. La fonction affichage simultané sur moniteur TV a tube cathodique (CRT) est disponible. Vous pouvez entrer dans le SCU pour sélectionner les paramètres appropriés ou utiliser les touches **Fn** + **F6** (Vous referer au *Chapitre 2, Utiliser les commandes clavier*).

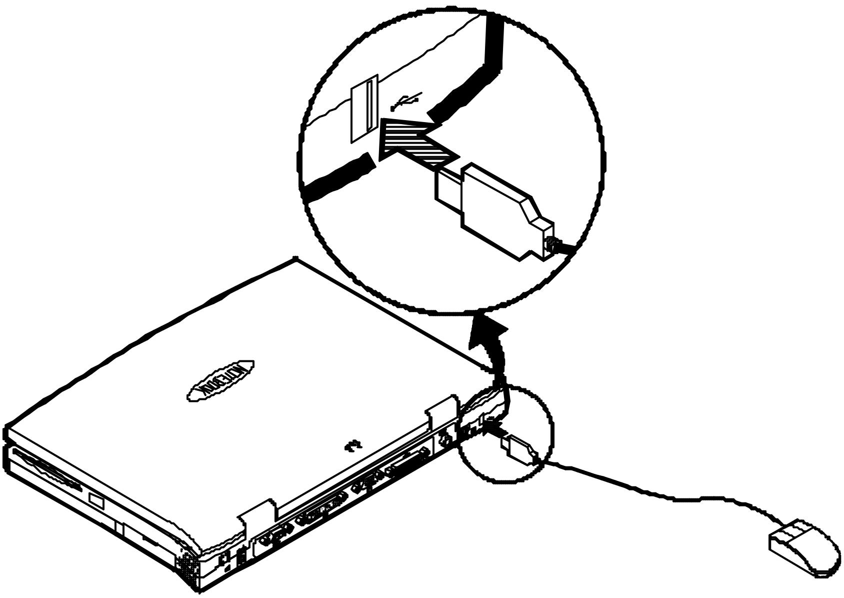
Ajouter le téléviseur comme indiqué ci-dessous (Figure 2-26).



Graphique 2-26

Ajouter un appareil compatible USB

Le portable inclut un port USB pour des connections avec un clavier, une souris et d'autres appareils compatibles USB . Ajouter l'appareil comme indiqué ci-dessous (Graphique 2-27).



Graphique 2-27

Chapitre 3: Utilitaires BIOS

Ce chapitre fournit des informations concernant les tests POST et vous indique comment configurer les parametres de l'ordinateur en utilisant l'utilitaire de configuration.

- Tests POST
- Initialiser l'Utilitaire de Configuration du Système(UC
- Specifier l'Utilitaire de Configuration du SystèmeUtility (UCS)

Tests POST

Le système BIOS(système base d’entrée-sortie) réalise un ensemble de tests POST sur la mémoire du système ainsi que sur des composants clés chaque fois que l'ordinateur est mis en marche. Si une erreur est détectée, les routines POST peuvent arreter l'exécution de la commande (en fonction de la graveté du problème). Le système POST initialise aussi la configuration BIOS et amorce alors le système d’exploitation.

Message POST : Fonctionnement Normal

Si aucune erreur ne se produit, l'ordinateur sera operationel après que les test POST soient achevés..

Vous pouvez utiliser la barre espace pour sauter l'étape du test mémoire.

SystemSoft MobilePRO BIOS Version 1.01 (2482-00)
Copyright 1983-1996 SystemSoft Corp. Tous droits reserves

233 MHz Pentium avec MMX CPU
External Cache: 512KB mémoire installee
4 MB Video RAM
SystemSoft Plug-n-Play BIOS Ver.1.17.01

Mémoire de base	000640 Kb
Mémoire additionelle	064512 Kb
Mémoire totale	065536 Kb

Auto Detecting IDE Devices[Done]

<CTRL-ALT-S> to enter System Configuration Utility

Message POST: Erreur Detectée

Si une erreur est détectée, un message d'avertissement est affiché. Vous devez alors entrer **FI** pour continuer ou entrer les touches Ctrl-Alt-S simultanément pour pénétrer dans l'utilitaire de configuration du système..

SystemSoft MobilePRO BIOS Version 1.01 (2482-00)
Copyright 1983-1996 SystemSoft Corp. All Rights Reserved

233 MHz Pentium with MMX CPU
External Cache: 512KB installed
4 MB Video RAM
SystemSoft Plug-n-Play BIOS Ver.1.17.01

Base Memory	000640 Kb
Extended Memory	064512 Kb
Total Memory	065536 Kb

WARNING – HARD DISK CONTROLLER 1 FAILURE
Auto Detecting IDE Devices[Done]

<CTRL-ALT-S> to enter System Configuration Utility
Press F1 to Continue

Utilitaire de configuration de l'ordinateur

L'utilitaire de configuration de l'ordinateur est un utilitaire de configuration ROM qui affiche l'état de la configuration et fournit aux utilisateurs un outil pour fixer leurs paramètres. Ces éléments sont ensuite conservés dans une batterie CMOS-RAM non-volatile qui conserve les informations même lorsque le courant est coupé et les restitue lorsque l'ordinateur est remis en marche.

Informations sur l'Utilitaire de Configuration du Système

Le tableau ci-dessous présente les paramètres qui peuvent être changés dans l'utilitaire de configuration du système.

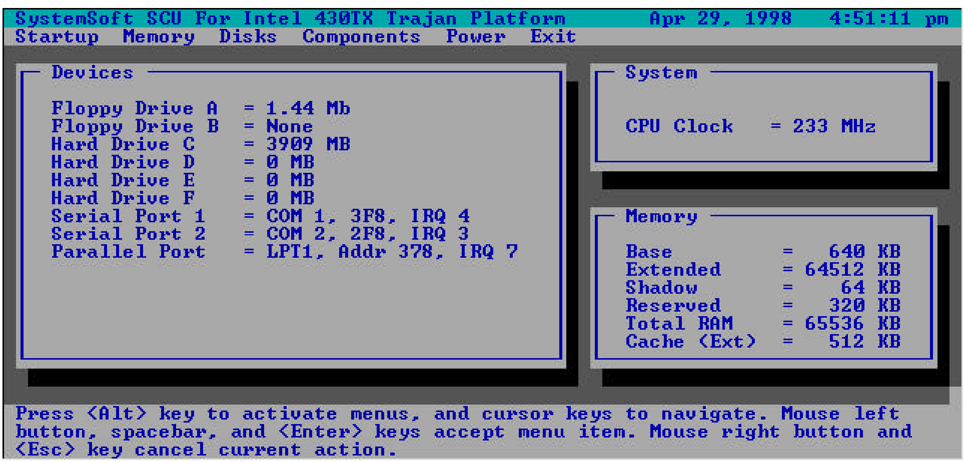
Elements du Menu de la barre	Pull-down Menu Items
Demarrage	Date et heure, Ammorce rapide, Ammorce, Affichage, Beep d'avertissement faible batterie, Permet un affichage grand écran, mot de passe ammorce.
Mémoire	Systèmes Cache
Disquettes	Lecteur de diskettes , IDE .
Composants	Ports COM, Port Imprimante, Port Souris PS/2, Support pour Microsoft Intellimouse, Numlock du clavier, Répétition du Clavier, Mode TV.
énergie	Economiseur d'énergie, Economiseur d'énergie faible puissance, puissance moyenne, Forte puissance, personnaliser, Controles Suspend, Reprise horloge, Reprise appel MODEM , Batterie faible puissance , Controles CPU avancés.
Sortie	Sauvegarde and Sortie, Sortie (Sans sauvegarde), Defaut réglages , Restorer les réglages, Version Info.

Initialiser l'Utilitaire de Configuration du Système

Vous aurez accès à l'utilitaire de configuration en pressant simultanément sur les touches **Ctrl**, **Alt**, et **S** .

<CTRL-ALT-S> pour entrer dans l'utilitaire de configuration

Le message suivant ne dure que quelques secondes .Si vous le manquez, l'ordinateur va initialiser l'ammorçage. Vous devez reammorcer le système et réessayer dans le cadre de la limite de temps alloué si vous voulez entrer dans l'utilitaire de configuration



Graphique 3-1
Utilitaire de configuration de l'ordinateur(SCU)

Travailler avec la barre menu de l'utilitaire de configuration

Presser simultanément les touches **Ctrl-Alt-S** pour avoir accès à la barre menu de l'utilitaire de configuration..

Action	Touches utilisées	Description
Active les menus	Alt	Active l'utilitaire de configuration
Selectionne la barre menu	Left arrow (←) Right arrow (→)	Bouge la barre menu vers la gauche. Bouge la barre menu vers la droite .
	La lettre surlignée	Bouge la barre menu correspondante
Accepte la barre menu	Bouton droit souris Espace barre Enter	Entre les element selectionnes pour configuration
Annule l'action en cours	Bouton droit souris Esc	Invalide la commande presente

Travailler avec le menu déroulant de l'utilitaire de configuration .

Lorsque la barre menu désirée est soulignée, appuyer la touche Enter pour avoir accès au menu et fixer les paramètres .

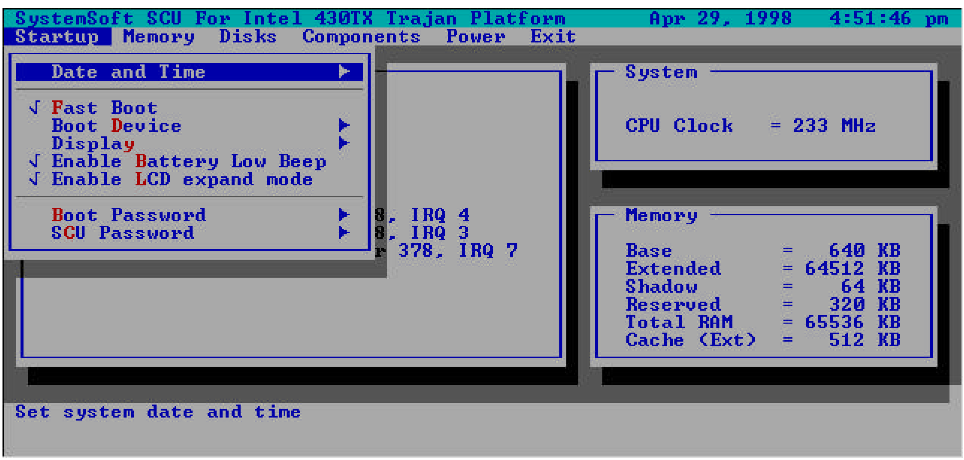
Action	Keys Used	Description
Selectionne le menu défilant	Fleche vers le bas (↓) Fleche vers le haut (↑)	Bouger vers l'élément suivant Bouger vers l'élément précedent .
	La lettre surlignée	Bouger vers l'élement correspondant
Selectionner une touche controle	Tab	Evoluer entre les options.
Changer les valeurs	Fleches/haut/bas (↓)(↑)	Modifie les réglages.
Accepter des données	Espace barre	Active/desactive la fonction specifiée. Lorsqu'une marque(√) apparait, la fonction est active.
	Enter	Choisir <OK> a partir d'une liste d'option.
Rejete les entrées	Esc	Invalide les reglages en cours.
	Enter	Choisir<Cancel> a partir d'une liste d'option
Activate les accelerateurs	Alt	Initialise toutes les lettres surlignees correspondant a leurs options.
Quitte	Esc	Appuyer la touche Esc pour arreter le defilement du menu

Caractéristiques de l'utilitaire de configuration

Menu démarrage

Element	Reglages/Option		Fonction
Date et heure	Jour/Mois/Annee Heure/Minute/Seconde		Regle la date et l'heure presente.
Initialisation rapide	Active		Initialise et ammorce rapidement l'ordinateur en quelques secondes en sautant certains tests.
	Desactive		Desactive la commande ci-dessus.
Outil d'ammorce	1er Outil d'ammorce	Disque dur C Lecteur CD-ROM Disquette A	Specifie d'ou le système s'ammorce.
	2eme Outil d'ammorce	Disque dur C Lecteur CD-ROM Disquette A	Specifie d'ou le système s'ammorce
	3eme Outil d'ammorce	Disque dur C Lecteur CD-ROM Disquette A	Specifie d'ou le système s'ammorce.
Affichage	CRT		Active un moniteur externe.
	LCD		Active l'écran LCD de l'ordinateur.
	LCD+CRT		Active l'écran et le moniteur.
	TV		Active un poste TV externe.
	CRT+TV		Active le moniteur et le poste TV.
Bip faibles batteries	Active		L'ordinateur 2met un serie de beeps d'avertissements lorsque la batterie devient faible.
	Desactive		Desactive la commande ci-dessus.
Active le mode Affichage étendu	Active		Augmente la taille de l'affichage a tout l'écran.
	Desactive		Desactive la commande ci-dessus.

setting	Setting/Option	Fonction
Mot de passe de l'ammorçage	Entre l'ancien mot de passe	Fixe le mot de passe pour l'ammorce de l'ordinateur . Les utilisateurs sont autorisés a utiliser l'ordinateur apres avoir entré le mot de passe correct.
	Entre le nouveau mot de passe	
	Verifie le nouveau mot de passe	
	Valide le mot de passe	
Mot de passe de la configuration	Entre l'ancien mot de passe	Fixe le mot de passe pour la configuration de l'ordinateur. Les utilisateurs sont autorisés a modifier la configuration après avoir entré le mot de passe correct.
	Entre le nouveau mot de passe	
	Verifie le nouveau mot de passe	
	Valide le mot de passe	



Graphique 3-2

Menu demarrage

Memory Menu

Item	Setting/Option		Function
Cache Systems	L1 Cache	Desactive	Désactive le cache interne du processeur.
		Réécriture	Permet la réécriture sur la mémoire L1 uniquement afin de mettre a jour les contenus du cache et permettre une plus grande performance.
	L2 Cache	Desactive	Désactive le controleur du cache L2 .
		Réécriture	Permet la réécriture sur la mémoire L2 uniquement afin de mettre à jour les contenus du cache et permettre une plus grande performance.
	Masque BIOS	Caché	Masquage de copies d'instructions du système BIOS dans la mémoire RAM pour ameliorer les performances de l'ordinateur.
		Non caché	Désactive la fonction ci-dessus.
	Masque Video	Caché	Masquage de copies d'instructions du système video BIOS dans la mémoire RAM pour améliorer les performances de l'ordinateur.
		Non Caché	Désactive la fonction ci-dessus.

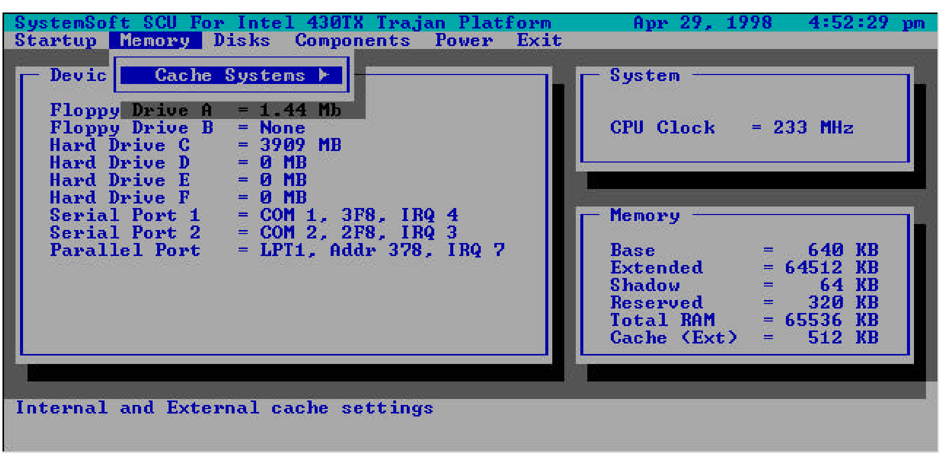


Figure 3-3

Menu mémoire

Menu disques

Item	Setting/Option		Fonction
Lecteurs de disquette	Lecteur A	Aucun	Spécifie le lecteur de disque pour la disquette A
		1.44 MB	
		2.88 MB	
ReglagesIDE	Disque dur	Lecteur activé	Active des réglages IDE .
		Mode PIO	
	CD-ROM	Lecteur activé	
		Mode PIO	

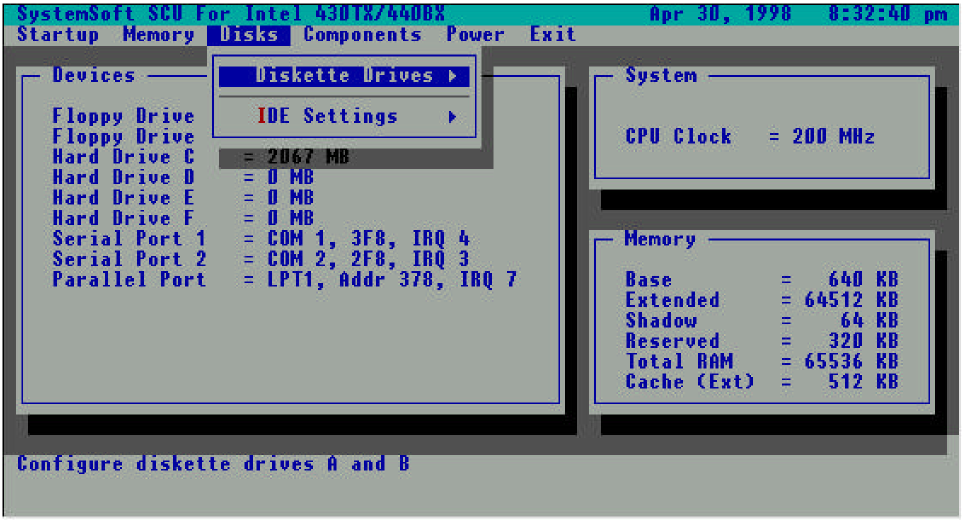
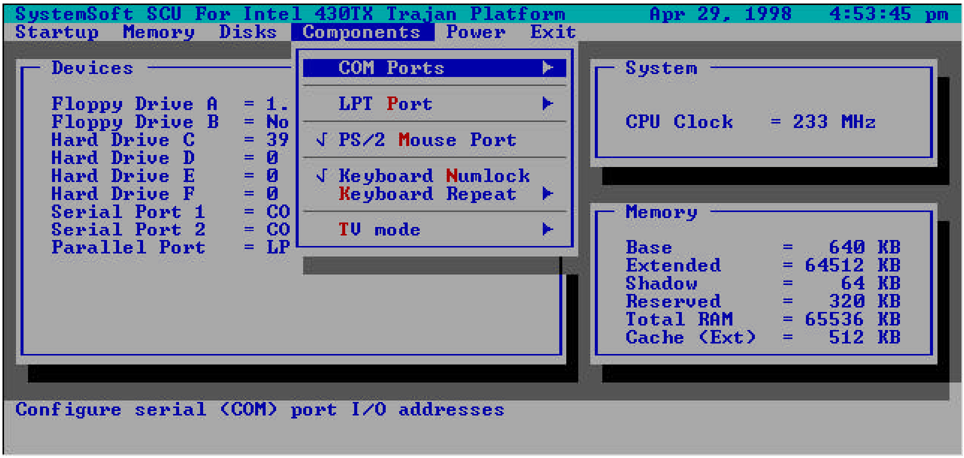


Figure 3-4
Menu Disques

Menu composants

Element	Reglages/Option		Fonction
Ports COM	Réglages COM A E/S	Aucun	Spécifie la configuration COM A
		COM1, 3F8, IRQ4	
		COM2, 2F8, IRQ3	
		COM3, 3E8, IRQ4	
		COM4, 2E8, IRQ3	
	Réglages COM B E/S	Aucun	Spécifie la configuration COM B.
		COM1, 3F8, IRQ4	
		COM2, 2F8, IRQ3	
		COM3, 3E8, IRQ4	
		COM4, 2E8, IRQ3	
LPT Port	Adresse du Port	Aucun	Spécifie le port LPT et IRQ .
		LPT1, Addr 378h, IRQ7	
		LPT2, Addr 278h, IRQ5	
		LPT3, Addr 3BCh, IRQ7	
	Type de Port	Standard AT (Centronics)	
		Bidirectionel (PS-2)	
		Enhanced Parallel (EPP)	
		Extended Capabilities (ECP)	
	Réglages DMA pour mode ECP	DMA 1	Specifie la configuration ECP DMA .
		DMA 3	
	Type EPP	EPP 1.7	Specifie le type EPP .
		EPP 1.9	

Element	Reglages/Option		Function
Port sourisPS/2	Active		Active le trackpad de l'ordinateur ou une souris externe.
	Desactive		Désactive la souris interne ou externe PS/2 si les ressources IRQ sont insuffisantes.
Support pour souris intelligente Microsoft	Active		Supporte une souris à bille PS/2.
	Désactive		Ne supporte pas de souris à bille PS/2.
Verrouillage d'écran (Numlock)	Active		Spécifie si le verrou est actif ou non lors de l'initialisation du système.
	Desactive		
Vitesse du clavier	Vitesse de frappe	2 cps	Definit la vitesse d'exécution(characteres par seconde) du clavier lorsqu'une touche est relachée.
		6 cps	
		10 cps	
		15 cps	
		20 cps	
		30 cps	
	Delai touche	¼ sec	Specifie la durée entre l'appui de deux touches(secondes).
		½ sec	
		¾ sec	
		1 sec	
Standarts TV	Standarts TV	Japonais NTSC	Specifie le standart TV NTSC ou PAL.
		NTSC USA	
		PAL	



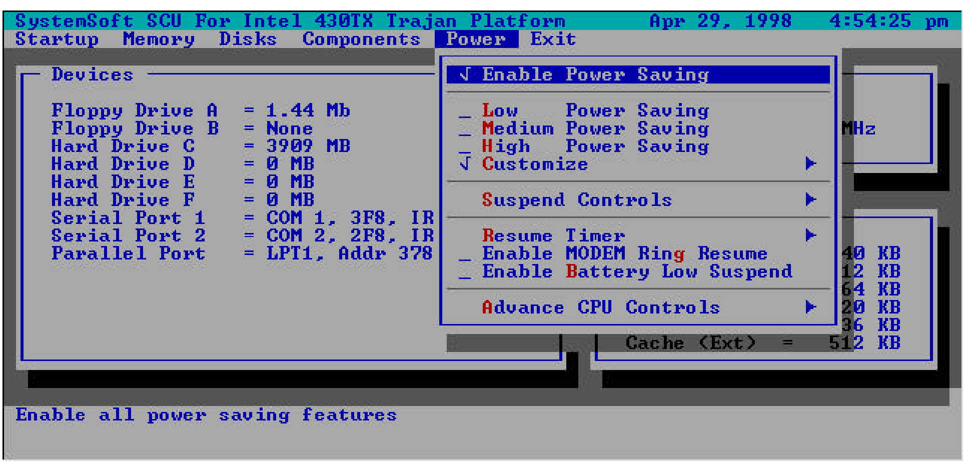
Graphique 3-5
Menu Composants

Menu d'énergie

Element	Setting/Option		Fonction
Permet des economies d'énergie	Active		Active/Desactive tous les élements d'économie d'énergie.
	Desactive		
Faible economies d'énergie	Active		Active/Desactive l' économiseur d'énergie à son niveau le plus faible ce qui se traduit par une grande performance de l'ordinateur mais par une durée de vie plus faible de la batterie.
	Desactive		
Economies d'énergie moyennes	Active		Active/Desactive l'économiseur d'énergie à un niveau intermediaire ce qui se traduit par une performance moderée et une duree de vie moyenne de la batterie.
	Desactive		
Fortes economies d'énergie	Active		Active/Desactive l'économiseur d'énergie a son niveau maximal, ce qui se traduit par une performance faible mais par une duree de vie plus longue de la batterie.
	Desactive		
Personnalisation	Disque en Standby	Permanent	Le disque dur est en standby si on n'y a pas acces pendant une periode donnée. L'énergie du disque dur est restituée lorsque l'on a de nouveau acces au lecteur de disque dur.
		30 sec	
		1 min	
		3 min	
		10 min	
	Standby Global	Always on	L'énergie de l'ordinateur est reduite si l'ordinateur est demeuré inutilisé pendant la période specifiée. L'énergie est restituee lorsqu'une activite est a nouveau detectee
		1 min	
		2 min	
		4 min	
		6 min	
		8 min	
		12 min	
		16 min	

Element	Reglages/Option		Fonction
Controles Suspend	Interrupteur	ON/OFF	L'interrupteur est utilise pour allumer ou eteindre le système.
		Suspend/Resume	L'interrupteur est utilise comme bouton **suspendre/redemarrage** pour alterner entre etat en marche et suspend.
			Appuyer l'ordinateur plus de 4 secondes produit permet d'alterner entre un etat en marche et une deconnection en douceur.
	Type Suspend	Suspend To Disk	Specifie le protocole Suspend pour la gestion d'énergie.
		Suspend To RAM	
		Powered On Suspend	
	Suspend	Jamais	Si le système a ete inutilise pendant la periode specifiee, il entre dans le mode Suspend defini par l'utilisateur.
		1 min	
		5 min	
		10 min	
		20 min	
		30 min	
Redemarrage programmé	Avertissement redemarrage	Active	Redemarre l'ordinateur a partir du protocole Suspend defini lorsque le temps de l'horloge de redemarrage est ecoule.
		Desacctive	
	Redemarrage Mois/jour/Heure/Minute		L'ordinateur redemarre à la periode specifiée(mois, jour, heure et minute).

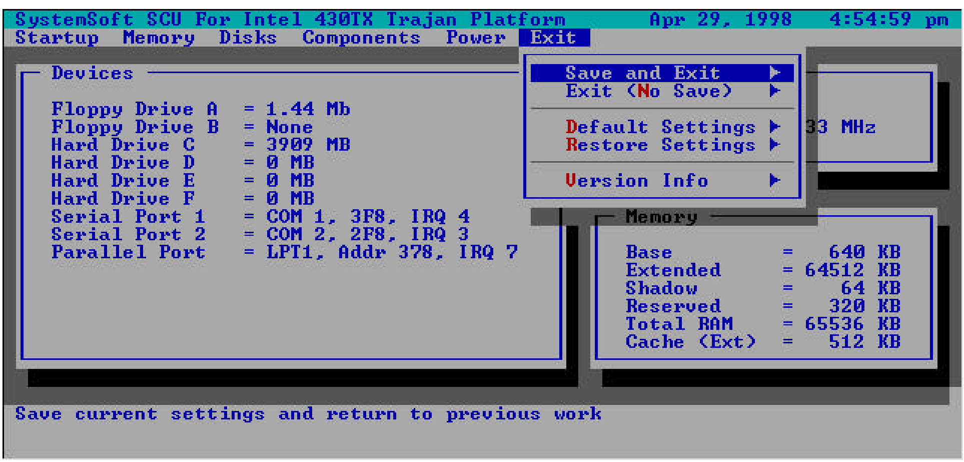
Element	Reglage/Option		Function
Active le redemarrage MODEM	Active		Redemare l'ordinateur a partir des protocoles STR et POS lorsqu'un appel modem est detecté du port serie.
	Desactive		Desactive le dispositif ci-dessus.
Suspension batteries faibles	Active		Stoppe automatiquement le système en cas de batterie faible
	Desactive		Desactive le dispositif ci-dessus.
	Mechanisme de controle.Horloge	Pleine vitesse	Specifie le type of controle de l'horloge du processeur
		Mode veille	



Graphique 3-6
Menu énergie

Menu sortie

Element	Fonction
Sauvegarde et sortie	Sauvegarde les parametres actuels et reammorce l'ordinateur.
Sortie Sans sauvegarde	Sauvegarde sans sauvegarder les changements apportes.
Parametres par defauts	Restore les parametres par défaut originaux (Ceux de la mémoire ROM).
Restorer les parametres	Restore les parametres utilises a ceux definis a l'origine
Version Info	Montre les informations BIOS



Graphique 3-7
Menu sortie

Chapitre 4: Problèmes et Diagnostics

De temps en temps votre ordinateur va avoir certains problèmes. Avant vous consultez le fabricant, Vous pouvez d'abord essayer de résoudre les problèmes vous-même. La présente est une liste de certains problèmes qui sont assez communs et leurs solutions.

- Batterie
- Énergie
- Disque dur
- Lecteur disquette
- Installation de Hardware
- Écran LCD
- Module mémoire vive
- Cartes PC
- Mots de passe de démarrage
- Audio
- CD
- Imprimante

Batterie

Problème: ***La batterie ne peux être rechargée.***

Solution 1: La batterie a été exposée à un environnement excessivement chaud ou froid. Laissez la batterie se restaurer à une température normale avant usage.

Solution 2: La batterie a été épuissée.

Problème: ***La batterie ne peux être rechargée et l'indicateur de rechargeage s'éteind .***

Solution 1: La batteries est déjà complètement rechargée.

Solution 2: La batterie a été exposée à un environnement excessivement chaud ou froid. Laissez la batterie se restaurer à une température normale avant usage.

Solution 3: La batterie a été épuissée.

Problème: ***Un beep est entendu et l'indicateur de bas-niveau d'énergie s'allume.***

Solution: La batterie est presque épuisée et l'ordinateur est en mode bas-niveau d'énergie. Veuillez connectez l'ordinateur à une prise de courant à l'aide de l'adaptateur AC, ou appyuez sur la combination des touches Fn + Esc pour aller au mode de suspension.

Problème: ***Le beep n'est pas entendu mais l'indicateur bas-niveau d'énergie s'allume, ou l'indicateur d'énergie est moins de 10%.***

Solution: La batterie est presque épuisée et l'ordinateur est en mode "low power". Veuillez ajuster le niveau du sound et connectez l'ordinateur à une source de courant à l'aide de l'adaptateur AC.

Problème: ***La durée actuelle de la batterie est plus courte que celle dont on s'attendait.***

Solution 1: La batterie a été exposée à un environnement excessivement chaud ou froid. La température idéal pour

l'utilisation de la batteries est entre 50°F et 95°F (10°C et 35°C) alors que la température de rangement est entre 32°F et 113°F (0°C et 45°C).

Solution 2: La batterie a été utilisée. Veuillez la recharger.

Solution 3: Le gestionnaire d'énergie est fermé.

Solution 4: Certains appareils périphériques ou cartes PC sont en train de consommer de l'énergie. Eteignez les appareils qui ne sont pas utilisés pour économiser de l'énergie.

Solution 5: La batterie n'a pas été complètement rechargée. Lors du rechargement, Laissez la toujours se recharger complètement.

Énergie

Problème: ***L'ordinateur ne peux pas démarrer quand la batteries n'est pas insérée.***

Solution 1: Le fil électrique n'est pas correctement branché à l'adaptateur de courant AC. Assurez vous que le fil électrique est firmement connecté à une prise de courant et à l'ordinateur.

Solution 2: La prise de courant ne fonctionne pas normalement. Vérifiez son fonctionnement ou utilisez une autre prise.

Problème: ***Le système est automatiquement entré en mode de suspension***.

Solution 1: La température du system est trop haute. Laissez le refroidir avant utilisation.

Solution 2: Le systéme est entré en mode de suspension après une durée précise. Veuillez appuyer sur n'importe quelle touche ou sur le trackpad pour réveiller l'ordinateur.

Disque dur

Problème: ***Le message “Non-system disk” apparait sur l'écran.***

Solution: Le système a essayé de démarrer d'une disquette qui n'a pas les fichiers systèmes nécessaires. Veuillez enlever la disquette et redémarrer l'ordinateur.

Problème: ***La lecture du disque dur est très lent lors du redémarrage de l'ordinateur***.

Solution 1: Les données sauvegardées sur le disque dur peuvent être perdues. Veuillez lancer "disk defragmenter" pour vérifier les éléments perdus.

Solution2: Comme dans le mode "low battery", l'ordinateur se réveille du mode de suspension.

Lecteur disquette

Problème: ***Le lecteur de disquette ne peut pas écrire des données sur disquettes.***

Solution 1: La disquette n'est pas formattée.

Solution 2: La disquette est protégée en écriture. Veuillez enlever la protection.

Solution 3: Les données sont écrites sur le mauvais lecture disque.

Solution 4: L'espace libre sur la disquette est insuffisante. Veuillez utiliser une autre disquette ou effacer les données qui ne sont pas nécessaires.

Problème: ***Le lecture ne peut pas lire les disquettes.***

Solution 1: La disquette n'est pas formattée.

Solution 2: La disquette est endommagée.

Solution 3: Le mauvais type de disquette est utilisé.

Installation de Hardware

Problème: ***L'ordinateur ne reconnait pas l'appareils comme étant une pièce du système.***

Solution 1: Le nouveau appareil n'est pas allumé. Veuillez allumer l'appareil et redémarrer l'ordinateur.

Solution 2: Vous n'avez pas réarrangé l'ordinateur après installation de l'appareil.

Solution 3: le fil électrique ou le connecteur entre l'appareil et l'ordinateur est débranché. Assurez vous que l'appareil est firmement connecté à l'ordinateur.

Solution 4: Vous n'avez pas suivie le réglage du système selon les suggestions de l'ordinateur. Veuillez suivre les suggestions.

Écran LCD (affichage crystaux liquides)

Problème: ***Le police est trop foncé.***

Solution: La luminosité et le contraste ne sont pas réglés correctement. Veuillez appuyer sur les touches Fn+F7 ou Fn+F8 (seulement pour écran DSTN) pour ajuster le controle contraste, et utilisez les touches Fn+F9 ou Fn+F10 pour ajuster le controle de la luminosité.

Problème: ***L'écran est vide.***

Solution 1: Le programme écran vide a été lancé.

Solution 2: Le systéme lance le circuit économiseur aprés une durée précise. Veuillez appuyer sur une touche ou bougez le trackpad.

Solution 3: La luminosité ou le contraste ont besoin d'être réglé. Veuillez appuyer sur les touches Fn+F7 ou Fn+F8 (seulement pour écran DSTN) pour ajuster le controle contraste, et utilisez les touches Fn+F9 ou Fn+F10 pour ajuster le controle de la luminosité.

Solution 4: Le système est entre en mode de suspension. Veuillez appuyer sur n'importe quelle touche ou bougez le trackpad pour réveiller l'ordinateur.

Problème: ***L'écran affiche les mauvaises polices ou clignote quand l'ordinateur est connecté à un moniteur.***

Solution: La résolution que vous utiliser sur le moniteur surpasse la résolution que l'ordinateur peut soutenir. Veuillez redémarrer l'ordinateur.

Module de mémoire vive

Problème: ***L'ordinateur ne démarre pas.***
Solution: Le mauvais genre de module de mémoire vive a été utilisé.

Problème: ***Il n'y a pas assez de mémoire vive.***
Solution: La mémoire vive n'a pas été réglé correctement pour le logiciel.

Problème: ***La taille de la mémoire vive détecté n'est pas correcte.***
Solution: Le module de mémoire vive n'a pas été installé correctement ou n'est pas compatible avec votre ordinateur.

Problème: ***le message "out of memory" est affiché.***
Solution: La mémoire vive n'a pas été réglé correctement ou il n'y a pas assez de mémoire vive disponible pour lancer le logiciel.

Problème: ***Le message "insufficient memory" est affiché.***
Solution: Le logiciel ne peut pas démarrer car toute la mémoire vive a été utilisé.

Cartes PC

Problème: ***La carte PC ne peut pas être reglée.***
Solution: La carte PC n'est pas supporté.

Problème: ***Le système ne reconnait pas la carte PC.***
Solution 1: La carte PC n'est pas complètement insérée dans le compartiment ou est insérée à l'envers.
Solution 2: Le pilote de la carte PC n'est pas installé.
Solution 3: La carte PC ou le pilote n'est pas compatible avec l'ordinateur.

Problème: ***On entend pas de beep quand la carte PC est inséré.***

Solution: Le paneau de controle du son est fermé.

Mot de passe de démarrage

Problème: ***Vous oubliez le mot de passe.***
Solution: Si vous oubliez le mot de passe, vous devez déballer l'ordinateur et effacer la mémoire vive. Veuillez contacter le fabricant pour de l'aide.

Audio

Problème: ***Les haut-parleurs ne produisent pas de son.***
Solution: Le volume a été réglé un peu trop faible. Vérifiez le réglage du volume.

Problème: ***Le volume est trop fort (ou trop faible).***
Solution: le volume n'as pas été réglé correctement. Vérifiez le réglage du volume.

Problème: ***Il n'y a pas de son dans le casque.***
Solution 1: le volume n'as pas été réglé correctement. Vérifiez le réglage du volume.
Solution 2: La source du son n'a pas été choisie.
Solution 3: Le casque est connecté au mauvais cric.

CD

Problème: ***Le CD ne peut pas être retiré.***
Solution: Le CD n'as pas été placé correctement dans le lecteur CD.

Problème: ***Le lecteur ne peut pas lire le CD***.
Solution 1: Le CD n'as pas été placé correctement dans le lecteur CD.
Solution 2: Le CD est sale. Veuillez le nettoyer avec un kit de nettoyage pour CD.

Problème: ***Le CD audio marche normalement quand les disques avec des données ne peuvent être lu.***
Solution: Vous avez besoin de vérifier le hardware du lecteur CD pour la lecture des données.

Problème: ***Aucun CD ne peut être lu.***
Solution 1: Le système window ne reconnait pas le lecteur CD ou ce lecteur n'est pas compatible avec les autres appareils.
Solution 2: Le CD est sale. Veuillez le nettoyer avec un kit de nettoyage pour CD.
Solution 3: Vous avez besoin de vérifier le hardware du lecteur CD pour la lecture des données.

Imprimante

Problème: ***L'imprimante n'est pas prête.***
Solution: le fil électrique de l'imprimante n'est pas branché ou le cable imprimante n'est pas connecté correctement.

Problème: ***L'imprimante n'imprime pas.***
Solution 1: L'imprimante n'est pas allumée. Allumez la.
Solution 2: L'imprimante n'est pas sur le mode "connected." Veuillez la mettre sur le mode "connected."
Solution 3: Il n'y a plus de papier. Veuillez ajouter du papier.
Solution 4: Le pilote de l'imprimante n'a pas été installé ou n'a pas été sélectionné correctement. Veuillez vérifier le système.
Solution 5: L'imprimante pour utilisation sur un réseau n'est pas connectée au réseau.

Problème: ***L'imprimante imprime les mauvaises données.***
Solution 1: Le pilote de l'imprimante n'a pas été installé ou n'a pas été sélectionné correctement.
Solution 2: le fil électrique de l'imprimante n'est pas branché ou le cable de l'impimante n'est pas connecté correctement.

Appendix A: Specifications

Ce glossaire decrit les caracteristiques et les specifications de l'ordinateur portable..

Processeurs du Intel Mobile Module (IMM)

- Processeurs Mobile penthium technologie MMX 266/233/200/166/150/133 MHz.
- Processeurs Mobile Pentium II 266/233 MHz.

Mémoire

- 3.3V .
- Supporte Fast Page Mode/EDO/SDRAM.
- 8MB etendable jusqu'a 128MB.
- Package mémoire SODIMM 144 aiguilles .

Système BIOS

- 256KB flash ROM.
- PCI 2.1.
- Plug and Play 1.0a.

Affichage

- Écran LCD 14.1" TFT XGA (1024x768 pixels) disponible.
- Écran LCD 13.3" TFT XGA (1024x768 pixels) disponible
- Écran LCD 12.1" DSTN/TFT SVGA (800x600 pixels) disponible.
- 4MB de mémoire d'affichage (SGRAM).
- Gestionnaire de port Video (VPM 1.10) pour port Zoomed Video (ZV) .
- Affichage simultané avec moniteur externe.

Stockage

- Lecteur de disquettes 3.5".
- Lecteur de disque dur 2.5" (12.7mm de hauteur maximum).
- CD-ROM 5.25"

- **Audio**
  - Compatible Sound Blaster Pro .
  - Fonctionnement Full duplex .
  - Son 3D stereo .
  - Micro integré
  - Hauts parleurs integrés

- **Compartiments cartes PC**
  - Une carte PC de Type III ou deux cartes PC de Type II .
  - Compatible Carte Bus .
  - Un compartiment ZV.

- **Entrée/Sortie**
  - Curseur integre (PS/2).
  - Port USB.
  - Jaquette RCA pour Video.
  - Port de moniteur Externe(CRT).
  - Port Parallele .
  - Port serie.
  - Port de type PS/2 type .
  - Microphone.
  - Casque d'écoute.

- **Communication infrarouge sans fil**
  - IrDA (HPSIR)
  - ASKIR

- **Clavier**
  - Windows 95.
  - Détachable pour des versions linguistiques differentes.

- **Gestionnaire d'énergie**
  - APM 1.2.
  - ACPI.
  - Standby general.

– Arret et reprise .

Batteries rechargables

– Batterie Ni-MH battery disponible.
– Batterie Li-Ion battery disponible.
– Signal de Batteries faibles .
– Transfert automatique avec cable d'adaptateur électrique.

Taille & Poids

– 302mm(w)x249mm(d)x46mm(h).
– 3kg.

Temperature de l'environnement

– En marche 5°C~35°C
– Conservation -20°C~60°C

Humidite de l' environment

– En marche 20%~80%, non-condensing
– Conservation 10%~90%, non-condensing

Glossaire B: Fonction des broches Entrée/Sortie des ports

Port parallele

broche	Signal	Broche	Signal
1	Strobe#	14	Chargement auto#
2	Data 0	15	Erreur#
3	Data 1	16	Initialise#
4	Data 2	17	Selectionne In
5	Data 3	18	GND
6	Data 4	19	GND
7	Data 5	20	GND
8	Data 6	21	GND
9	Data 7	22	GND
10	ACK#	23	GND
11	Occupé	24	GND
12	Papier vide	25	GND
13	Selectionner		

Serial Port

Pin	Signal
1	DCD (Data Carrier Detect)
2	RXD (Received Data)
3	TXD (Transmitted Data)
4	DTR (Data Terminal Ready)
5	GND (Signal Ground)
6	DSR (Data Set Ready)
7	RTS (Request To Send)
8	CTS (Clear To Send)
9	RI (Ring Indicator)

Port moniteur

Broche	Signal	Broche	Signal	Pin	Signal
1	Rouge	6	GND	11	N.C
2	Vert	7	GND	12	DDCDATA
3	Bleu	8	GND	13	HSYNC
4	N.C	9	N.C	14	VSYNC
5	GND	10	GND	15	DDCCLK

Port de typePS/2

Broche	Signal
1	EKDA
2	EMDA
3	GND
4	VCC
5	EKCLK
6	EMCLK

Port USB

Broche	Signal
1	V1+OUT
2	VD1-N
3	VD1-P
4	GND

Compartiment Cartes PC

Compartiment A:

Broche	Signal	Broche	Signal
1	GND	35	GND
2	A-CD3	36	A-CD1#
3	A-CD4	37	A-CD11
4	A-CD5	38	A-CD12
5	A-CD6	39	A-CD13
6	A-CD7	40	A-CD14
7	A-CE1#	41	A-CD15
8	A-CA10	42	A-CE2#
9	A-0E#	43	A-VS1
10	A-CA11	44	A-IORD#
11	A-CA9	45	A-IOWR#
12	A-CA8	46	A-CA17
13	A-CA13	47	A-CA18
14	A-CA14	48	A-CA19
15	A-WE#	49	A-CA20
16	A-RDYBY#	50	A-CA21
17	A-VCC-C	51	A-VCC-C
18	A-VPP	52	A-VPP
19	A-CA16	53	A-CA22
20	A-CA15	54	A-CA23
21	A-CA12	55	A-CA24
22	A-CA7	56	A-CA25
23	A-CA6	57	A-VS2
24	A-CA5	58	A-RESET
25	A-CA4	59	A-WAIT#
26	A-CA3	60	A-INPACK
27	A-CA2	61	A-REG#
28	A-CA1	62	A-BVD2#
29	A-CA0	63	A-BVD1#
30	A-CD0	64	A-CD8
31	A-CD1	65	A-CD9
32	A-CD2	66	A-CD10
33	A-WP#	67	A-CD2#
34	GND	68	GND

Compartiment

Broche	Signal	Broche	Signal
1	GND	35	GND
2	B-CD3	36	B-CD1#
3	B-CD4	37	B-CD11
4	B-CD5	38	B-CD12
5	B-CD6	39	B-CD13
6	B-CD7	40	B-CD14
7	B-CE1#	41	B-CD15
8	B-CA10	42	B-CE2#
9	B-0E#	43	B-VS1
10	B-CA11	44	B-IORD#
11	B-CA9	45	B-IOWR#
12	B-CA8	46	B-CA17
13	B-CA13	47	B-CA18
14	B-CA14	48	B-CA19
15	B-WE#	49	B-CA20
16	B-RDYBY#	50	B-CA21
17	B-VCC-C	51	B-VCC-C
18	B-VPP	52	B-VPP
19	B-CA16	53	B-CA22
20	B-CA15	54	B-CA23
21	B-CA12	55	B-CA24
22	B-CA7	56	B-CA25
23	B-CA6	57	B-VS2
24	B-CA5	58	B-RESET
25	B-CA4	59	B-WAIT#
26	B-CA3	60	B-INPACK
27	B-CA2	61	B-REG#
28	B-CA1	62	B-BVD2#
29	B-CA0	63	B-BVD1#
30	B-CD0	64	B-CD8
31	B-CD1	65	B-CD9
32	B-CD2	66	B-CD10
33	B-WP#	67	B-CD2#
34	GND	68	GND